



راهنمای فارسی مراحل بازی

**مکس پین**

شرکت مهندسی نوین پندار

**کلیه حقوق این راهنما به شرکت مهندسی نوین پندار تعلق دارد  
هرگونه استفاده تجاری از این راهنما و به هر روش  
بدون کسب مجوز کتبی از این شرکت  
غیر قانونی بوده و موجب پیگرد قانونی خواهد شد**

**شرکت مهندسی نوین پندار  
زمستان ۱۳۸۰**

# فهرست مطالب

صفحه

۵

مقدمه

۶

## فصل اول : اسلحه ها

۶

لوله سربی و چوب بیسبال

۶

برتا و برتای دوبل

۷

شاهین صحرا

۷

تفنگ ساچمه ای دو تکه و تلمبه ای

۸

جک هامر

۸

اینگرام و اینگرام دوبل

۹

کلت کماندویی

۱۰

تفنگ دوربین دار

۱۰

نارنجک انداز ام ۷۹

۱۱

نارنجک و ککتل مولوتوف ( نارنجک آتش زا )

۱۲

## فصل دوم : استراتژی بولت تایم

۱۲

استفاده از روش تیر اندازی به همراه جا خالی دادن

۱۳

انتخاب سلاح بهینه

۱۵

## فصل سوم : رویای آمریکایی

۱۵

مقدمه

۱۷

ایستگاه خیابان روسکو

۲۱

فرار از صحنه جنایت

۲۴

ادامه بده قهرمان

۲۹

شاهرگ نیویورک



|    |                                  |
|----|----------------------------------|
| ۳۱ | بگذار اسلحه به جای تو حرف بزند   |
| ۳۴ | ترسی که به مردان بال پرواز میدهد |
| ۳۶ | پلیس بی رحم                      |
| ۴۰ | کلپ رگناراک                      |
| ۴۳ | امپراتوری اهریمن                 |

## ۴۵

## فصل چهارم : یک روز سرد در جهنم

|    |                                 |
|----|---------------------------------|
| ۴۵ | مقدمه                           |
| ۴۷ | چوب بیسبال                      |
| ۴۹ | پیشنهادی که نمی توان از آن گذشت |
| ۵۳ | با موشها و آبهای روغنی          |
| ۵۷ | آتش من را با بنزین خاموش کنید   |
| ۶۰ | فرشته مرگ                       |

## ۶۵

## فصل پنجم : یک قدم نزدیکتر به بهشت

|    |                                  |
|----|----------------------------------|
| ۶۵ | مقدمه                            |
| ۶۶ | من رابه کارخانه اسلحه سازی ببرید |
| ۶۷ | حقایق پنهان                      |
| ۷۴ | پروژه ۶                          |
| ۷۷ | خائن پست فطرت                    |
| ۷۹ | در سرزمین کورها                  |
| ۸۲ | بازی قدرت                        |
| ۸۴ | دیگر چیزی برای از دست دادن نیست  |
| ۸۹ | درد و رنج                        |

## ۹۲

## کدهای قلب

## مقدمه

مکس پین ، قهرمانی که شما توقع آن را دارید، نیست . یک قهرمان شانس انتخاب ریسک بر روی زندگی خود را دارد اما مکس فقط سعی در رهایی از مبارزه ای را دارد که خود را در آن درگیر می بیند . قضا و قدر او را در این ماجرا درگیر کرده است ، اما یک پوکر باز خوب حتی میتواند با کارتهای نه چند آن خوب بازی را ببرد .

به راهنمای بازی مکس پین خوش آمدید . در طول این راهنما تمام آنچه را که جهت زنده ماندن در این دنیای زیر زمینی لازم دارید ، خواهید یافت و خواهید توانست مکس را در مبارزه نا برابرش یاری کنید .



## فصل اول : اسلحه ها

این بخش شامل توضیحاتی در مورد کلیه سلاحهایی است که مکس پین از آنها استفاده خواهد کرد . در این قسمت نحوه استفاده و معایب و مزایای هر کدام از این اسلحه ها برای شما بیان خواهد شد.

### لوله سری و چوب بیسبال

دو سلاحی که ممکن است برای شما جالب نباشند و کارآیی چندانی نداشته باشند ( با توجه به سلاحهای پیشرفته ای که به کار خواهید گرفت ) لوله سری و چوب بیسبال هستند . اگرچه ممکن است در بازی اصلاً از آنها استفاده نکنید اما به خاطر لزوم استفاده از آنها در چند مرحله از بازی ( که تنها سلاح شما خواهد بود و بوسیله آن سلاحهای دیگر را به دست خواهید آورد ) لازم است تا توضیحی را جهت چگونگی استفاده از آنها بدهیم .

اولین و بهترین مورد مصرف این دو اسلحه شکستن جعبه ها و شیشه هاست . گلوله های با ارزششان را به خاطر کاری که میتوان با این دو ابزار انجام داد ، هدر ندهید . این سوال مطرح است که آیا میتوان از این دو اسلحه جهت غلبه بر تبهکاران نیز استفاده کرد ؟ باید گفت بلی و آن وقتی است که شما از پشت و پنهانی به آنها حمله میکنید . البته اگر این کار را به سرعت و چابکی انجام ندهید مسلماً توسط سلاحهای گرم آنان مغلوب خواهید شد . وقتی به اندازه کافی به تبهکاران نزدیک شدید ، از روش بولت تایم استفاده کرده و با چرخش به سمت راست یا چپ ( بسته به آنکه سلاح تبهکار در کدام دستش باشد ) و با ضربات متوالی ، هدف را از پای در آورید .

### برتا و برتای دوبل

این اسلحه یکی از ساده ترین سلاحهای مکس است و در مراحل نخستین گلوله های آن را به راحتی و به وفور پیدا خواهید کرد ، اما در مراحل انتهایی دسترسی به گلوله های آن نیز محدود میشود و این یکی از نقاط ضعف این اسلحه است.



برتا سلاح ضعیفی است ، اما برای تبهکاران در مراحل اولیه بازی بسیار موثر است . برتای دوبل ( یعنی مکس در هر کدام از دستهایش یک برتا داشته باشد ) قدرت این اسلحه را دو برابر خواهد کرد اما در مقابل دقت هدفگیری کم خواهد شد . از برتا هنگامی استفاده کنید که میخواهید از هدر دادن مهمات سلاحهای پیشرفته خود جلوگیری کنید . همچنین اگر کاری را میتوانید با هر یک از سلاحهای گرم خود انجام دهید ( مثل منفجر کردن جعبه مهمات یا تله های انفجاری ) بهتر است به جای هدر دادن بعنوان مثال گلوله های کلت کماندویی خود ، از گلوله های برتا استفاده کنید .

## شاهین صحرا

قدرت این سلاح را دست کم نگیرید چون بسیار دقیق و قوی است . با این اسلحه می توانید تنها با شلیک یک گلوله اکثر دشمنانتان را از پای در آورید . این سلاح در مراحل پایانی بازی نیز قدرتمند و موثر خواهد بود .

به دلیل دقت این اسلحه در هنگام شلیک و حتی در حین شیرجه رفتن ، از آن می توان بعنوان یک سلاح فوق العاده یاد کرد . جهت استفاده بهینه ، همواره سر دشمن را هدف بگیرید . شاهین صحرا برد شلیک متوسطی دارد و مکس احتیاجی به حمل گلوله زیاد برای آن ندارد . در ضمن خشاب آن نیز گلوله های کمی را در خود جای میدهد و این بدان معنا است که گلوله های شما خیلی زود تمام می شود ، مخصوصاً اگر در چندین مرحله و به طور متوالی از آن استفاده کنید .

هنگامی از این اسلحه استفاده کنید که نمی خواهید گلوله های کلت کماندویی شما هدر برود و یا بدنبال گلوله برای کلت کماندویی خود میگردید . دقت و قدرت شلیک این اسلحه در مقابل دشمنان جان سخت بسیار بالاست .

## تفنگ ساچمه ای دو تکه و تلمبه ای

این دو سلاح چون بصورت ساچمه ای شلیک می کنند دارای قدرت تخریب بالایی هستند و در هر شلیک هزاران ساچمه کوچک و با برد زیاد از آنها خارج میشود . در مقابل سرعت شلیک



این اسلحه ها کم است ، یعنی در هر بار چکاندن اسلحه تنها یک گلوله میتوان شلیک کرد و بایستی برای پر شدن مجدد صبر کنید ( برخلاف اسلحه های خودکار مثل شاهین صحرا که رگباری عمل میکنند). برای شلیک به هدفهای دور باید گلوله های بیشتری را هدر دهید . هر چه از هدف دورتر باشید، ساچمه های شلیک شده فضای بیشتری را پوشش خواهند داد و در مقابل احتمال برخورد تعداد کمتری از ساچمه ها به هدف وجود خواهد داشت . کاربرد این اسلحه در فاصله های نزدیک چشمگیرتر است . تفنگ ساچمه ای مدل تلمبه ای میتواند هفت گلوله را در خود جای دهد در حالیکه تفنگ ساچمه ای دو تکه تنها دو گلوله را در خود جای می دهد . حتی نگهبانان و تبهکاران مسلح در مراحل پایانی بازی هم تاب تحمل دو شلیک متوالی این اسلحه ها را ندارند .

## جک هامر

این سلاح مرگبار را در مراحل انتهایی بازی به دست خواهید آورد. جک هامر نوعی تفنگ ساچمه ای با سرعت آتش بالاست و برای فواصل نزدیک مناسب می باشد ( البته با شلیک تعداد کمتری ساچمه و با سرعت آتش یک اسلحه معمولی). تردیدی جهت استفاده از این سلاح برای اهداف نزدیک و حتی شلیک در هنگام شیرجه رفتن نکنید چون در یک شیرجه امکان چندین بار شلیک برای شما وجود دارد . سرعت شلیک وقتی خود را نشان میدهد که هدفتان را در گوشه ای گیرانداخته باشید . شما علاوه بر قدرت این اسلحه برای بردهای کم ، میتوانید آنرا برای دشمنانی که به شما نزدیک میشوند نیز به کار برید .

## اینگرام و اینگرام دوبل

اسلحه اینگرام و اینگرام دوبل فوق العاده پر قدرت و با سرعت آتش بالا است . اگر چه سرعت آتش این اسلحه قدرت تخریب فوق العاده ای به آن می دهد ولی نیاز به مهارت زیادی در نشانه گیری و استفاده بهینه از آن وجود دارد . برای اینگرام دوبل می توانید ۳۰۰ گلوله را به همراه داشته باشید ( هر سلاح اینگرام به تنهایی ۵۰ گلوله در خشاب خود جای می دهد) . تعداد زیاد گلوله این سلاح باعث قدرت عمل مکس خواهد شد . به خاطر نیاز به دقت بالا در



نشانه گیری ، اینگرام دو بل به همراه استفاده از روش بولت تایم بسیار کارآمدتر خواهد بود چون در این صورت شما فرصت بیشتری برای نشانه گیری و بالا بردن قدرت شلیک خواهید داشت .

سرعت بالای شلیک این سلاح قدرت فوق العاده ای را به شما در بعضی از موقعیت ها خواهد داد ، مثل موقعیت هایی که در آن تبهکاران به صورت دسته جمعی به شما حمله میکنند . مخصوصاً در معبر اتاقها و سالنها و یا در راهروهای باریک ، این اسلحه در کمترین زمان ممکن تمام آنها را نقش زمین خواهد کرد . این بهترین سلاحی است که در چنین موقعیت هایی میتوانید از آن استفاده کنید .

## کلت کماندویی

هنگامی که این سلاح ویژه را در مراحل پایانی پیدا میکنید ، مطمئناً سلاح مورد علاقه شما خواهد شد . این سلاح ترکیبی از قدرت ، دقت و سرعت آتش فوق العاده میباشد و برای شلیک به اهداف دور و نزدیک به خوبی عمل می کند . این کلت دارای خشابی با ۱۵۰ گلوله است . هنگامی که خشابتان پر است از این کلت استفاده کنید چون در مراحل پایانی بازی اکثر تبهکاران از این سلاح استفاده میکنند و بنابراین یافتن گلوله برای آن به راحتی مقدور است . استفاده از این کلت هنگامی برای شما موفقیت به همراه خواهد داشت که در پشت مانعی سنگر بگیرید و یا در حال شیرجه رفتن شلیک کنید . بعنوان مثال کنار دیوار ایستاده و با جلب کردن توجه نگهبانان و تبهکاران به سمت محل خودتان ، با قدرت و سرعت آتش این اسلحه همگی را به زانو در آورید . در صورتی که گلوله های شما در حال تمام شدن بود بلافاصله اینگرام و یا تفنگ ساچمه ای را ( با توجه به دوری یا نزدیکی دشمن ) انتخاب کنید . قبل از استفاده مجدد از کلت آنرا پر کنید و این سلاح قدرتمند را برای هدفهای جان سخت تر در این بازی با خود داشته باشید .

## تفنگ دوربین دار

تفنگ دوربین دار ایده آل برای شلیک به اهداف دور است. تعداد گلوله های آن تقریباً محدود است و نیاز به نشانه گیری بسیار دقیق دارد. به نظر می آید که با دوربینی که بر روی اسلحه قرار دارد شلیک با آن آسان است اما در عمل هنگام نشانه گیری، اسلحه به آرامی در جای خود و در حول هدف حرکت میکند که باعث بروز مشکل در نشانه گیری میشود (بخصوص اگر هدف سر دشمن باشد اما نگران نباشید شما میتوانید سینه دشمن را نشانه بگیرید).

گلوله های تفنگ دوربین دار خود را برای تبهکارانی که در فاصله دورتری از شما قرار دارند ذخیره کنید (اگرچه میتوان بدون استفاده از دوربین این اسلحه دشمنانی را که در فاصله کمی از شما قرار دارند یا در حال جلو آمدن هستند، هدف قرار دهید). اگر چه برای فواصل نزدیک سلاح های زیادی موجود می باشد ولی تنها سلاح کاملاً موثر برای فواصل بسیار دور این اسلحه است به همین خاطر بایستی در مصرف گلوله هایتان دقت کنید چون این سلاح تنها سلاح مفید برای موقعیت های خاص است.

## نارنجک انداز - ام ۷۹

یک سلاح فوق العاده پیشرفته. نارنجک انداز - ام ۷۹ نارنجک هایی را پرتاب میکند که با برخورد به دشمن و یا سطوح مختلف منفجر میشوند. متأسفانه برای این سلاح گلوله های انفجاری کمی در طول بازی بدست خواهید آورد. از این سلاح در هیچ مبارزه معمولی استفاده نکنید و گلوله های آن را برای مبارزه با قویترین دشمنان خود به کار برید. این سلاح غالباً برای مبارزاتی مناسب است که تعداد زیادی از افراد دشمنان را پیش روی دارید. بعنوان مثال اگر در یک راهروی باریک گیر کرده اید و از روبرو دو یا چند تبهکار به سوی شما می آیند کافی است که یک گلوله نارنجک را پیش پای آنها شلیک کنید. انفجار نارنجک احتمالاً تمامی آنها را از پای در خواهد آورد و یا حداقل صدمه سختی را به آنها وارد خواهد کرد بنابراین با شلیک چند گلوله توسط کلت کماندویی و یا اینگرم می توانید در مبارزه پیروز شوید.



برای این سلاح شما حداکثر ۱۰ گلوله نارنجکی میتوانید همراه داشته باشید در صورتیکه هر ۱۰ گلوله را همراه دارید و به گلوله های جدیدی برخوردید ، بهتر است که از ام ۷۹ خود استفاده نموده و چندین اتاق را از وجود تبهکاران پاک سازی کنید و سپس بازگشته و گلوله های آنرا بردارید . این سلاح به راحتی تبهکاران موجود در یک اتاق را از بین خواهد برد ، بنابراین ارزش آن را دارد که برگشته و گلوله هایی را که پیدا کرده بودید ، بردارید .

## نارنجک و کتل مولوتف (نارنجک آتش زا)

این دو سلاح با ارزش را هیچگاه بی اهمیت ندانید . هر دو در برخی موقعیت ها بسیار کارآمد میباشند . بعنوان مثال وقتی دو تبهکار در گوشه ای مشغول صحبت هستند سعی نکنید توجه آنها را به خودتان جلب کنید بلکه به جای این کار با دقت یک نارنجک مقابل پای آنها بیاندازید . استفاده از این دو سلاح در مواردی که تبهکاران پشت سنگری قرار گرفته اند نیز بسیار مفید خواهد بود . اگر فکر میکنید که هدف قرار دادن آنها با سلاح گرمتان دشوار است یک نارنجک یا کتل مولوتف کنار آنها بیاندازید . البته این سلاحها از محدودیتهای خاصی برخوردارند . آنها را به راحتی هدر ندهید و برای وضعیتهای حادثه ذخیره کنید .



## فصل دوم : استراتژی بولت تایم

بولت تایم مشخصاً روشی جدید در بازی های کامپیوتری است که برای اولین بار در این بازی پیاده سازی شده است و یکی از ارکان مهم بازی مکس پین می باشد . مطمئناً بدون وجود بولت تایم ، زنده ماندن در بسیاری از مبارزات پر تعداد کاری فوق العاده سخت خواهد بود . مکس پین حجم محدودی از بولت تایم را دارا میباشد که تنها با از پای در آوردن هر تبهکار احیا خواهد شد . تیر اندازی در حال شیرجه که ترکیبی از شیرجه رفتن و استفاده از بولت تایم است تنها حجم محدودی از کل حجم بولت تایم شما را مصرف میکند . همچنین مکس میتواند بولت تایم را به راحتی فعال کرده و در اطراف گردش کند که البته این کار باعث خالی شدن حجم بولت تایم ذخیره شده قبلی مکس خواهد شد .

### استفاده از روش شیرجه و تیراندازی به همراه بولت تایم

به طور معمول این روش باعث خواهد شد تا :

الف - مکس صدمه نبیند .

ب - مکس با فرصت بیشتری نسبت به دشمن نشانه گیری و شلیک کند .

پ - مکس فرصت بیشتری برای حرکت و مخفی شدن پس از شلیک در این نوع مانور را داشته باشد .

این روش را از یک محل با پوشش امن شروع کنید . بعنوان مثال از پشت یک دیوار و یا از یک طرف در به سمت دیگر در . این روش باعث خواهد شد تا مکس قبل از شیرجه و شلیک ، صدمه نبیند . توجه داشته باشید که اگر شیرجه شما به سمت راست یا چپ باشد هدف بزرگ و جالبی برای تبهکاران خواهید شد .

به جای آن سعی کنید شیرجه شما به صورت مستقیم به جلو یا عقب همراه با حرکت به سمت چپ یا راست باشد ( یک شیرجه اریب ) . در هر شیرجه به سمت چپ یا راست جهت دید مکس همیشه به سمت تبهکار خواهد بود .

در صورتیکه از کلید حرکت به سمت عقب در حین شیرجه مستقیم استفاده کنید و از تبهکاران دور شوید ، هدف کوچکترو سخت تری برای آنها خواهید شد. (در این صورت پای مکس به جای بدن او به سمت دشمن خواهد).

از شیرجه های که منجر به ایجاد مانع در جلوی دید مکس میشود جلوگیری کنید . مانند زمانی که شیرجه شما باعث شود تا از پشت یک ستون و یا جعبه و یا میز عبور کنید مگر آنکه نیاز به مخفی شدن در پشت یک مانع را داشته باشید و از آن به عنوان سنگر استفاده کنید (اگرچه این کار باعث هدر رفتن بولت تایم شما و محدود شدن دید شما برای شلیک به تبهکاران خواهد شد).

همواره مبادرت به استفاده از شیرجه به سمت یک پناهگاه جدید کنید تا مکس در پشت آن پنهان شود . ممکن است پناهگاه شما یک جعبه ، دیوار و یا یک ستون باشد . به محض آنکه شیرجه تمام شد ، مکس به آرامی خود را از روی زمین جمع میکند مگر آنکه شما بلافاصله شیرجه دیگری را ترتیب دهید و یا از بولت تایم استفاده کنید که این عمل مکس را در موقعیت آسیب پذیری قرار می دهد .

## انتخاب سلاح بهینه

در طول بازی شما متوجه خواهید شد که بعضی از سلاحها در هنگام شیرجه بسیار کارآمد تر از دیگر سلاحها می باشند . علت این موضوع به فاصله تبهکاران از مکس و دقت اسلحه در شلیک به مسافتهای دور و نزدیک باز می گردد در اینجا ترفندهایی را برای انتخاب سلاح بهینه معرفی می کنیم :

## تفنگ های ساچمه ای

این دو سلاح در شرایط شیرجه و شلیک با فاصله نزدیک به هدف بسیار موثر اند . در غیر اینصورت از جک ها مر استفاده کنید. مکس در هر شیرجه تنها قادر به شلیک یک گلوله است و نه بیشتر. شلیک از فواصل نزدیک اکثر تبهکاران را از پای در می آورد ولی برای فواصل دورتر بهتر است از سلاح دیگری استفاده کنید .



## شاهین صحرا

این سلاح یکی از سلاحهای قدرتمند برای شلیک به اهداف دورتر می باشد . به مرور خواهید فهمید که این سلاح برای هر مسافتی (دور یا نزدیک ) موثر است . شاهین صحرا فوق العاده دقیق و دارای قدرت تخریب بالایی است . از شاهین صحرا برای فواصل متوسط و دور استفاده کنید (فواصل نزدیک را برای تفنگهای ساچمه ای بگذارید ) و همواره سر هدف را نشانه بگیرید.

## اینگرام

سرعت بالای اینگرام باعث میشود تا این سلاح ، سلاحی موثر برای تمامی فواصل دور و نزدیک باشد . با توجه به اینکه برای فواصل دور چندان دقیق نیست ولی بخاطر تعداد زیاد گلوله شلیک شده در یک زمان کم، شما قادر به استفاده بهینه از آن در هر شیرجه خود خواهید بود بنابراین ممکن است در یک پرش چندین نگهبان یا تبهکار را از پای در آورید . اگر در برابر یک گروه قوی از نگهبانان قرار گرفتید ( مثل زمانی که همگی از در وارد میشوند ، یا در گوشه ای جمع شده اند ) اینگرام را بعنوان سلاح بهینه خود انتخاب کنید .

## کلت کماندویی

مسلمان" این سلاح بهترین سلاح شما خواهد بود . این سلاح قدرت تخریبی خوب برای هدفهای نزدیک و دقت نشانه گیری عالی برای هدفهای دور را ، یکجا در خود دارد . مشکل اصلی برای استفاده از آن ، دسترسی مشکل به گلوله های آن می باشد .



## فصل سوم: رویای آمریکایی

### مقدمه

برمیگردیم به سه سال پیش ، زمانی که مکس به خانه اش باز میگردد و انتظار آن را دارد تا همسر و دخترش در هنگام ورود به خانه به او خوش آمد گویند ، در حالیکه این شروع کابوس مکس است .

### هدف : خانواده مکس در خطر است و باید آنها را نجات دهید .

در صورتی که مایلید میتوانید قفسه سمت راست و کشوی سمت چپ را جستجو کنید ، اما چیزی پیدا نخواهید کرد. به سمت انتهای راهروی ورودی بروید ، در این زمان مکس متوجه طرحی روی دیوار میشود . نزدیک شوید و کلیداستفاده یا (کلید E nter و یا E) را بزنید تا توضیح کوتاهی در رابطه با آن برایتان گفته شود . به راهتان تا اتاق بعدی ادامه دهید و نگاهی گذرا به اتاق ببندازید .

در این زمان تلفن شروع به زنگ زدن میکند. به تلفن نزدیک شوید. روبه روی تلفن ایستاده و کلید استفاده را بزنید و به مکالمه تلفنی گوش دهید . زنی که پشت خط است کمکی به مکس نمیکند . سپس اتاقها را بگردید و کشوها را جستجو کنید (البته چیزی در آنها نیست ) و سپس به بررسی قفسه های سمت راست پردازید . در قفسه سمت راستی یک تفنگ ساچمه ای از نوع تلمبه ای وجود دارد . آنرا بردارید.

وارد اتاق نشیمن مکس شوید و تلویزیون را روشن کنید (متاسفانه برنامه های تلویزیون تمام شده است ). به سمت پله ها برگردید ( سمت چپ شومینه ) و همانطوریکه از پله ها بالا میروید صدای کسانی را که با خشونت صحبت میکنند از بالای پله ها خواهید شنید . هنگامی که مکس به راهرو طبقه بالا می رسد صدای درگیری چند نفر را می شنود و خاطراتی به ذهنش خطور می کند.

به طرف در سمت راست نزدیک شوید. یکی از مزاحمان را خواهید دید . دو مزاحم آنجا را از پای در آورده و وارد اتاق کودک شوید از روش بولت تایم استفاده کرده تا دقت در هدف گیری وامکان جا خالی دادن برای شما بیشتر شود . حجم بولت تایم شما در پایان این مرحله به



حالت اول خود باز خواهد گشت ، پس نگران آن نباشید . ممکن است به جای آنکه به اتاق کودک بروید ، بخواهید به حمام رفته و از آنجا به اتاق خواب مکس بروید اما چیزی مانع باز شدن در ارتباطی حمام و اتاق خواب خواهد شد.

در حالی که از داخل اتاق کودک عبور میکنید صدای مزاحم دیگری را در پشت در بعدی میشنوید. اتاق کودک را جستجو کرده و چوب بیسبال را در گوشه ای پیدا کنید . درب سمت چپ را باز کرده و مزاحم داخل اتاق خواب را هدف قرار دهید . بازهم از تکنیک بولت تایم و شیرجه جهت هدف گیری دقیق استفاده کنید . به سمت تخت بروید و همسر مکس را پیدا کنید. به صحنه ای که نمایش داده خواهد شد توجه کنید و به ادامه داستان قبل از شروع مرحله بعدی دقت کنید .





## ایستگاه خیابان روسکو

در این مرحله مکس با رفتن به ایستگاه مترو به دنبال مرکز اصلی مواد مخدر میگردد.

### هدف : ملاقات با آلکس

در شروع این مرحله شما در ایستگاه متروی خیابان روسکو هستید سلامتی و حجم بولت تایم شما به جای اصلی خود (حداکثر آن) برگشته است اما هیچ گلوله ای برای برتای خود در اختیار ندارید. درب نرده ای سمت راست مکس را چک کنید. مکس حدس می زند که وضعیت عادی نیست چون در نرده ای قفل است. یک در دیگر نیز در انتهای سمت راست ایستگاه مترو وجود دارد. اما آن هم بسته است. به سمت چپ برگشته و تابلوی "فقط مخصوص کارکنان" ( **Personnel Only** ) را پیدا کنید و به سوی آن بروید و از در عبور کنید.



این درب نرده ای بسته است اما به مجردی که مدتی در ایستگاه گشت بزنید باز خواهد شد.

به خون ریخته شده بر روی زمین توجه کرده و مسیر آنرا دنبال کنید و به سمت درب مخصوص پرسنل رفته و در را باز کنید . ناگهان مکس متوجه پلیسی که به قتل رسیده است میشود و به صورت خودکار برتای خود را در دست می گیرد . قفسه سمت راست دستشویی را باز کنید و گلوله های داخل آنرا بردارید . کمد های فلزی وسط اتاق را برای یافتن گلوله های بیشتر جستجو کنید . شما همچنین مقداری مسکن نیروزا را که جهت افزایش سلامتی شما میباشد در قفسه ها پیدا خواهید کرد. جهت استفاده از مسکن نیروزا از کلید **Tab** استفاده کنید. در صورت تمایل حمام و دستشویی را گشته و به ایستگاه برگردید .

در مدتی که شما در داخل اتاق بودید ، دو تبهکار کنترل ایستگاه را در دست گرفته اند . از درب خارج شده و دوباره به داخل بازگردید تا متوجه شما شوند هر دوی آنها به سمت در خواهند آمد . از روش بولت تایم استفاده کرده و هر دو را هدف قرار دهید . اسلحه شاهین صحرا و گلوله های آنرا بردارید . حالا در نرده ای جلوی پلکان باز شده است . به سمت بالای پله بروید ، از سمت راست صدای دو نفر را میشنوید. با یک شیرجه همراه بولت تایم به سمت دیگر راهرو رفته و در حین شیرجه یکی از آنها را هدف قرار دهید . در کنار دیوار و پشت صندوق پست پناه گیرید و دومین نفر را نیز هدف قرار دهید . سپس سلاحها و گلوله های آنها را جمع کنید .

به سمت انتهای راهرو بروید و به آهستگی وارد تقاطع شوید. یکی از تبهکاران در سمت چپ و پشت درب نرده ای قرار دارد و حتماً شما را هدف قرار خواهد داد . او را (درحالیکه از دیوار به عنوان پوشش استفاده میکنید) هدف قرار دهید (بدون استفاده از بولت تایم) . سپس از پله های سمت راست پایین بروید . در پایین پله ها به سمت چپ مکس چرخیده و به سمت سالن سمت چپ در انتهای راهرو بروید. یکی از نگهبانان کمی جلوتر در جلوی درب اتاق کنترل برق ایستگاه مترو ایستاده و نگهبانی میدهد . منتظر شوید تا برگردد و به شما پشت کند و سپس به سوی او حمله کرده و او را از پای در آورید . تفنگ ساچمه ای تلمبه ای او را حتماً بردارید.

سعی کنید با زدن رمز ورودی اتاق کنترل در آنجا را باز کنید ( صفحه کلید روی دیوار سمت راست در ) ولی متوجه می شوید که نمی توانید کد صحیح را وارد کنید . به سمت چپ رفته و به دربی که روی آن کلمه **Maintenance** نوشته شده است ، نزدیک شوید. در را باز کرده

و از پله ها پایین روید . یکی از تبهکاران در پایین پله ها و در گوشه ای قرار دارد او یک تفنگ ساچمه ای حمل می کند و می تواند از فاصله نزدیک صدمه زیادی به شما بزند . با استفاده از روش بولت تایم و شیرجه او را از پای در آورید و یا او را به داخل پله ها کشانده و با تفنگ ساچمه ای خود او را از فاصله نزدیک هدف قرار دهید.

به پایین پله ها رفته و داخل ایستگاه بعدی شوید و به سمت چپ بچرخید . مسیر ایستگاه را تا انتها ادامه دهید و به داخل اتاق پشتی انتهای مسیر بروید. در آنجا چند قفسه خواهید دید . دو قفسه سمت چپ را باز کرده تا گلوله های تفنگ ساچمه ای و برتا را از آنجا بردارید. شما باید سوار مترو شوید و آنرا راه بیاندازید . اما متوجه می شوید که مترو کار نمیکند . ابتدا باید برق ایستگاه را جهت روشن شدن مترو به کار اندازید.

درب اتاقی را که مخصوص پرسنل است و در مرکز راهروی ایستگاه قرار دارد باز کرده و داخل شوید بلافاصله از بولت تایم استفاده کرده و تبهکار داخل اتاق را با تفنگ ساچمه ای از پای در آورید . این تبهکار قصد کشتن یکی از کارکنان ایستگاه را داشت که به اینصورت جان او را نجات دادید. کارمند ایستگاه به خاطر این لطف به شما کمک کرده تا درب اتاق کنترل در بالای پله ها را باز کنید ( دربی که شما نتوانسته بودید آنرا باز کنید ) . قفسه ها و کمد های فلزی داخل اتاق را گشته و گلوله های تفنگ ساچمه ای و شاهین صحرا را بردارید .

از اتاق خارج شده و به سمت درب اتاق کنترل در بالای پله ها بروید . کارمند ایستگاه مترو بطور خودکار به دنبال شما خواهد آمد. او رمز صحیح را وارد کرده و وارد اتاق کنترل می شود اما بلافاصله هدف یکی از تبهکاران قرار میگیرد.

داخل سالن انتظار اتاق کنترل شوید . از سالن گذشته و به اتاق کنترل نزدیک شوید و آماده مبارزه ای سنگین باشید.

در داخل اتاق پناهگاه مناسبی جهت مخفی شدن نخواهید داشت. در صورت امکان تعدادی از تبهکاران را به سمت در بکشید و با استفاده از روش بولت تایم و شیرجه آنها را هدف قرار دهید . کار بعدی حرکت به داخل اتاق میباشد . با یک شیرجه همراه بولت تایم به سمت جلو وارد اتاق شوید و افراد پشت میز را هدف قرار دهید . پشت میز داخل اتاق خزیده و مجدداً بولت تایم را فعال کنید و سریعاً ایستاده و بقیه تبهکاران را هدف قرار دهید.

داخل اتاق سمت راست شوید و کلید سمت چپ که روی آن کلمه **Maintenance** نوشته شده است را بزنید تا برق طبقه پایین ایستگاه وصل گردد. از اتاق کنترل خارج شده و از مسیری که آمدید ، باز گردید و از پله های سمت راست مکس و در بیرون اتاق کنترل پایین رفته و در انتهای پله ها به سمت چپ و به طرف ترن مترو بروید.

**نکته :** قبل از حرکت به سمت ترن ، به سمت راست انتهای پله ها رفته و یک اتاق کوچک را پیدا کنید دو تبهکاران در این اتاق هستند. از دیوار به عنوان پوشش استفاده کرده و با استفاده از بولت تایم و شیرجه هر دو را از پای در آورید ( یا با منفجر کردن کپسول گاز سمت چپ اتاق، آنها را بکشید). اتاق را برای یافتن مسکن نیروزا و گلوله های تفنگ ساچمه ای و شاهین صحرا جستجو کنید. مسیر راهروی سمت دیگر اتاق را ادامه داده تا صدای چند نفر را که در حال صحبت در مورد یک سرقت هستند ، بشنوید.

به محل ترن برگشته و کلید **E** یا **Enter** را در مقابل ترن بزنید تا در آن باز شده و داخل آن شوید. به سمت راست جلوی کابین رفته و با استفاده از کلید **E** یا **Enter** ترن را روشن کنید. مکس به طور خودکار ترن را هدایت کرده و به سمت انتهای تونل حرکت خواهد کرد. حالا شما در سمت دیگر نرده ها قرار گرفته اید. از ترن خارج شده و برتای دوبل ویا شاهین صحرا ی خود را انتخاب کنید ( کلید ۱ ) و به سمت چپ رفته و از روی آوار عبور کنید . در انتهای تونل روبروی شما چندین تبهکار وجود دارند . جهت حمله به آنها از بولت تایم و شیرجه استفاده کنید. البته می توانید با منفجر کردن کپسول گاز سمت چپ تونل نیز تعدادی از آنها را از پای در آورید. تمامی تبهکاران را هدف قرار داده و داخل سالن سمت چپ شوید. از پله های کوتاه جلو در بالا روید و این مرحله را تمام کنید.

## فرار از صحنه جنایت

با پیمودن سالن به جایی که به سمت چپ می پیچد نزدیک شوید . به دقت گوش کنید. صدای دو نفر را در گوشه سمت راست خواهید شنید. خود را با شاهین صحرا و یا تفنگ ساچمه ای مجهز کنید. مراقب آنها باشید تا به شما نزدیک شوند. با یک شیرجه به داخل راهرو آنها را هدف قرار دهید. گلوله هایشان را جمع کرده و به طرف انتهای راهرو پیش روید . درب سمت راست را باز کنید. نگهبانی سمت چپ شما و روی صندلی نشسته است ، با یک شیرجه همراه با بولت تایم او را نیز از پای در آورید . گلوله ها و اسلحه های او را بردارید و با احتیاط از پله ها پایین روید . نگهبان دیگری را نزدیک به انتهای پله ها خواهید دید. با استفاده از روش بولت تایم و شیرجه مستقیم ، سرش را هدف قرار دهید. بعد از برداشتن اسلحه او ، از پله ها پایین رفته و به داخل مسیر آب بروید.

به سمت راست و در داخل آب کم عمق پیش روید. مسیر آب را ادامه دهید تا صدای صحبت دو نفر را بشنوید . منتظر شوید تا تلفن همراه یکی از آن دو نفر زنگ بزند . به دیوار سمت راست چسبیده و جلو روید تا اولین تبهکار را ببینید با یک شیرجه همراه بوکت تایم تبهکار اول را هدف قرار دهید و به سمت راهرو عقب نشینی کنید تا بقیه تبهکاران به داخل راهرو بیایند. سپس با برتا یا شاهین صحرایتان آنها را هدف قرار دهید . گلوله های آنها را جمع کرده از داخل آب بیرون بپرید ( کلید Space ) به سمت پله ها رفته و از آنها بالا روید.

درحین بالا رفتن یک انفجار مهیب ایستگاه را میلرزاند. به راهتان ادامه دهید تا به یک اتاق برسید در اتاق چیزی نمی یابید. بنابراین از پله های بعدی نیز بالا روید. در بالای پله ها دو تبهکار را در حال مشاجره خواهید دید که یکی از آنها دیگری را میکشد. از این اغتشاش استفاده کرده و با شیرجه به سمت جعبه ها ، دیگری را هدف قرار دهید. تفنگ ساچمه ای دو تکه آنها را بردارید. درب سمت راست اتاق را بررسی کنید . مکس به شما اعلام میکند که برای عبور از این در بایستی مواد منفجره داشته باشید .

از پله های سمت چپ پایین روید . در همین حین صدای دو نفر را میشنوید . با شیرجه به داخل اتاق پریده و آنها را از بین ببرید . گلوله های آنها را برداشته و به سمت پروژکتور سمت چپ اتاق بروید . وارد شکافی که داخل دیوار بوجود آمده شوید صدای صحبت چند نفر را

میشنوید . سرقتی در شرف انجام است. منتظر شوید تا صحبتشان تمام شود . بعد از مدتی یکی از آنها نزدیک شما میشود و داخل مدخل شکاف دیوار میگذرد . جهت کمترین آسیب احتمالی از روش بولت تایم استفاده کرده و حتی المقدور اکثر آنها را به سمت خود بکشید. بعد از این مبارزه صدای آژیر خطر قطع میشود . به درب نزدیک شوید.



**درب را بررسی کنید . متوجه میشوید که نیاز به مواد منفجره دارید . حال بایستی مقداری مواد منفجره برای عبور از این در پیدا کنید .**

اسلحه خود را پر کرده و منتظر باشید برای ورود به اتاق از صفحه کلید روی دیوار سمت راست استفاده کنید.

به مجرد ورودتان ، نگهبانی در سمت دیگر در منتظر شماست. سریعاً او را از پای در آورید. بقیه تبهکاران را به سمت در کشیده و با یک شیرجه همگی را نقش زمین کنید. داخل سالن شده و به طرف میز کنترل در وسط سالن بروید. تلفنی را سمت چپ در حال زنگ زدن



میایید . از کلید **E** یا **Enter** برای برداشتن گوشی استفاده کنید. به مکالمه گوش دهید و سپس به سمت کامپیوتر کنترل درهای ورودی بروید .

از کامپیوتر استفاده کرده درب سالن **A** را باز کنید (چند بار کلید **E** را بزنید تا حرف **A** بر روی مانیتور مرکز کنترل سبز رنگ شود ) داخل سالن **A** (سمت راست ) شده و مواد منفجره روی میز را بردارید . مکس به طور خودکار آنها در وسایل خود جای میدهد . به اتاق کنترل برگشته و این بار در ب سالن **C** را باز کنید و داخل سالن **C** رفته و قراردادهای شرکت ایسر را از روی میز برداشته و مطالعه کنید. مجدداً به اتاق کنترل برگشته و درب سالن **B** را باز کنید (همان دری که از آن داخل شدید ).

مسیر قبلی خود را برگردید. به پشت پروژکتور و به سمت پله ها بروید. در آنجا چند تبهکار جدید را در بالای پله ها خواهید دید . یکی از آنها نارنجک دارد . بهترین و راحتترین کار برای شکست دادن آنها بالا رفتن از پله ها با استفاده از روش بولت تایم می باشد. آنها را نشانه گرفته و مرتباً به سمت چپ و راست حرکت کنید تا گلوله هایشان به شما نخورد . بعد از اتمام کار اسلحه های آنها را بردارید.

به در روبروی پله ها نزدیک شوید. برای نصب مواد منفجره توسط مکس ، کلید **E** را بزنید . به سرعت به سمت راست رفته و در پشت جعبه ها پناه بگیرید. در منفجر شده و راه به سمت ایستگاه خیایان روسکو باز میشود . همانطوریکه داخل ایستگاه میشوید آلکس به شما نزدیک میشود در حین صحبت با آلکس متاسفانه او ترور خواهد شد.

### هدف : باید از این دام مرگبار فرار کنید .

به سمت چپ مکس برگشته و وارد باجه بلیط فروشی شوید. چهار شیشه مسکن نیروزا را از قفسه دیواری بردارید . در همین حین تعدادی تبهکار وارد ایستگاه میشوند . این بار نیز با استفاده از روش بولت تایم کار آنها را یکسره کنید . جهت پوشش به سمت چپ بروید . از پله ها بالا بروید. در بالای پله ها تعداد بیشتری از تبهکاران راه مکس را برای خروج از ایستگاه خواهند بست.

با استفاده از روش بولت تایم آنها را از پای در آورید . مستقیماً وارد اتاق نشوید چون آنها منتظر شما هستند. آنها را یکی یکی سرنگون کرده و وارد اتاق شوید . نزدیک باجه بلیت

فروشی شوید و مسکن های نیروزا را بردارید . در خروجی را توسط کلید آن باز کنید و پس از اطمینان از باز شدن آن به خارج ایستگاه و به داخل تاریکی شب بروید و منتظر ادامه داستان باشید .

## ادامه بده قهرمان

در این قسمت خود را در یک هتل ارزان قیمت مییابید . شما بایستی دنبال لوپینو بگردید . آماده باشید ، بعد از پایان داستان و شروع این مرحله بلافاصله زیر آتش دشمن قرار خواهید گرفت .

### هدف : شما شناسایی شده اید و باید از هتل فرار کنید .

از دیوار سمت چپ به عنوان پوشش استفاده کرده و آماده مبارزه با تبهکارانی که نزدیکتان میشوند باشید . با یک شیرجه همراه با بولت تایم به سمت چپ تبهکار نزدیکتر را از پای در آورید . به سرعت به سمت دیوار سمت راست برای پوشش مجدد باز گردید . به سرعت با یک شیرجه دیگر به سمت چپ تبهکار دوم را نیز هدف قرار دهید .

طول اتاق را طی کرده و به میز برسید. مکس به طور خودکار متوجه یک نامه میشود. نامه را مطالعه کنید و در همان زمان صدای کسی که در می زند را خواهید شنید. کسی در حال داخل شدن به اتاق است . به دیوار سمت چپ بچسبید و با پرش همراه بولت تایم به سمت راست، تبهکارانی را که وارد میشوند، هدف قرار دهید . شما می توانید تبهکار اول را قبل از شیرجه هدف قرار دهید و سپس با یک شیرجه مناسب دو تبهکار دیگر را از پای در آورید. گلوله های آنها را جمع کنید و اتاق را برای یافتن مسکن نیروزا جستجو کنید .

از اتاق خارج شوید. آسانسور را امتحان کنید اما مکس خاطر نشان میکند که پله ها توسط تبهکاران مسدود شده است و آسانسور نیز کار نمیکند و خروج از هتل کار ساده ای نخواهد بود. به سمت راست برگشته و از پله ها پایین روید. در انتهای پله ها، داخل اتاق کوچک سمت چپ شوید و مسکن های نیروزا را بردارید. داخل اتاق خواب سمت چپ رفته و کلید تخت خواب لرزان را بزنید ( که در کنار آن و بر روی میز می باشد).



داخل راهروی کوچک سمت دیگر اتاق خواب شوید . یک رادیو در سمت راست اتاق توجه شما را به خود جلب میکند . آن را روشن کرده و به اخبار آن گوش کنید . مکس پین متهم به قتل مامور ویژه آلکس بالدر شده است . به سالن برگشته و در کشوهای گوشه و کنار اتاق به دنبال گلوله برای برتای خود بگردید.

از پنجره نمای تابلوی هتل دیده میشود . آن را با شلیک یک گلوله یا بوسیله لوله سربی بشکنید.

از پنجره گذشته و به روی لبه بیرونی پنجره بروید.



یکی از تبهکاران در این راهرو مشغول تماشای تلویزیون است به آرامی به سمت او رفته و با یک شیرجه کار او را تمام کنید

صدای چند تبهکار توجه شما را به خود جلب می کند با یک شیرجه همراه با بولت تایم آنها را غافلگیر کنید. جهت از پای درآوردن سریع آنها به کپسول گاز داخل اتاق شلیک کنید ( به سر کپسول شلیک کنید). با شکستن جعبه های داخل اتاق به دنبال گلوله های برتا بگردید. از در روبرو داخل یک فروشگاه کوچک شوید. کشوها را برای یافتن گلوله برتا جستجو کنید. از اتاق خارج شده به اتاق بعدی حاوی نردبان بروید با استفاده از نردبان بالا بروید. نزدیک درب طبقه سوم شوید. یکی از تبهکاران در اتاق ۳۰۱ است. او را نیز از پای درآورید. به انتهای راهرو رفته و در انتهای آن به سمت چپ بروید. در سالن انتظار راهرو تبهکاری را در حال تماشای تلویزیون می بینید. او را از پای در آورید. اگر از اسلحه گرم استفاده کنید، صدای اسلحه توجه دو تبهکار انتهای سالن را به خود جلب خواهد کرد. پس بهتر است درجایی کمین کرده و از روش بولت تایم استفاده کنید و او را با چوب بیسبال و با لوله سربی از بین ببرید.

**نکته : اتاق ۳۰۲ را جستجو کنید و در یکی از کشوها یک شیشه مسکن نیروزا پیدا کنید. شیشه دیگری را در اتاقی که یک معتاد نشسته است، میابید.**

به سمت انتهای راهرو رفته از درب خروج خارج شوید. بلافاصله از روش بولت تایم استفاده کرده و نگهبان های سمت چپ و راست در را هدف قرار دهید. داخل اتاق ۳۰۵ و بعد ۳۰۶ شوید و آنجا را نیز بگردید. تلویزیون اتاق ۳۰۶ را روشن نکنید چون صدمه خواهید دید. به سمت چپ برگشته و به انتهای راهرو بروید. درب انتهاب راهرو را با شلیک یک گلوله باز کرده و از آن عبور کنید.

در وسط راهرو چندین تبهکار را خواهید دید. دو نفر در سمت چپ راهرو هستند و دو نفر دیگر در سمت راست و مشغول دستکاری یک دستگاه خودکار فروش نوشابه. منتظر شوید تا تبهکاران سمت راست به طرف در آیند و با استفاده از یک شیرجه در جلوی در هر دوی آنها را هدف قرار دهید. دو نگهبان دیگر سمت چپ بلافاصله به شما حمله خواهند کرد. از روش بولت تایم استفاده کرده و درحالیکه به در نزدیک میشوید آنها را هدف قرار دهید.

وارد اتاق اول سمت راست شوید و به اخبار تلویزیون گوش دهید خبرهای بد بیشتری را برای مکس از تلویزیون خواهید شنید. به راهرو برگشته و به سمت درب خروج بروید. اما در قفل است. از در سمت چپ داخل شوید. متوجه در باز دیگری که سمت راست شما است،

میشوید. نزدیک آن شوید در پشت در چند تبهکار را خواهید دید. آنها را متوجه خود کنید و به سمت در بکشانید. با استفاده از شیرجه و بولت تایم نگهبانهای را که به سمت در می آیند، هدف بگیرید و گلوله های آنها را جمع کنید.

**نکته : سمت چپ فروشگاه و پشت معتاد آنجا را برای پیدا کردن گلوله های تفنگ ساچمه ای جستجو کنید.**

به سمت در رفته و مسیر راهرو را ادامه دهید. به سمت راست و اتاق ۳۱۳ بروید. به محض باز کردن در تفنگ ساچمه ای که بصورت تله در پشت در قرار گرفته است، به سمت شما شلیک میکند. سعی کنید با جا خالی دادن از اصابت گلوله به مکس خودداری کنید. مکس متوجه نامه ای به روی میز میشود. نزدیک میز شوید و آن را بردارید. اتاق را برای یافتن گلوله های تفنگ ساچمه ای و مسکن نیروزا (روی میز) و تفنگ ساچمه ای دو تکه (زیر تخت) جستجو کنید.

از اتاق ۳۱۳ خارج شوید و به سمت راست راهرو ادامه مسیر دهید. در انتهای راهرو به سمت چپ بروید. یک حمام کوچک را میبینید. معتادی را در کنار دیوار خواهید یافت که مشغول زمزمه کردن چیزی زیر لب است. تبهکاری نیز در یکی از توالت ها است. منتظر شوید تا در تیررس شما قرار گیرد و سپس او را از پای در آورید. با این کار معتاد از چرت خود پریده و به سوی شما شلیک میکند پس بهتر است هرچه زودتر کار او را نیز بسازید. حمام را برای یافتن مسکن های نیروزا جستجو کنید. آنجا را بگردید و در مخروبه ای را پیدا کنید. با شلیک یک گلوله تفنگ ساچمه ای در را خرد کنید و داخل اتاق و به سمت پنجره باز بروید.

به روی لبه پنجره رفته و از روی لبه پنجره به سمت راست حرکت کنید. به پنجره ای که با چوب مسدود شده است برسید. تخته ها را با شلیک گلوله تفنگ ساچمه ای بشکنید و به داخل اتاق بجھید. ککتل مولوتوف ها را از قفسه های سمت راست و چپ اتاق و شیشه مسکن نیروزا را نیز از روی نیمکت بردارید.

به روی لبه پنجره برگشته و به اتاق قبلی برگردید. به داخل حمام رفته و از اتاق ۳۱۳ در سمت چپ عبور کنید. دری در روبروی شما باز میشود. در آنجا متوجه چند تبهکار میشوید. به سمت راست همراه با بولت تایم شیرجه رفته و با تفنگ ساچمه ای آنها را از پای در آورید. به

داخل اتاقی که تبهکاران از آن خارج شدند بروید نزدیک قسمت خراب شده کف اتاق رفته و به سمت مخزن بزرگ فلزی شلیک کنید ( اما عقب بایستید ). مخزن فلزی سرنگون شده و حفره ای به سمت طبقه دوم در کف اتاق ایجاد می کند.



**کف اتاق به نظر غیر عادی میرسد. سعی کنید به مخزن بزرگ شلیک کنید .**

با اسلحه آماده به سمت پایین بپرید و با استفاده از بولت تایم تبهکارانی را که به شما نزدیک میشوند ، از پای در آورید . در تقاطع راهرو با یک شیرجه نگهبان سمت چپ را هدف قرار دهید . داخل اتاق ۲۱۶ شده و به سمت میز و دفتر خاطرات بروید. دفتر خاطرات را برداشته و محتویات آن را مطالعه کنید. به اتاق حاوی دوربین عکاسی بروید ( در مخفی داخل کمد سمت راست اتاق ) و طاقچه ها را برای پیدا کردن گلوله جستجو کنید. درب سمت راست نزدیک دوربین را باز کنید و داخل راهرو طبقه دوم شوید.

راهرو را به سمت چپ طی کنید . در راهروی سمت راست سه تبهکار وجود دارد . با شلیک یک گلوله تفنگ ساچمه ای به سمت چپ ، آنها را متوجه خود کنید و با چند مانور و شیرجه آنها را سرنگون کنید. به سمت آسانسور رفته و با استفاده از کلید آسانسور درب آن را باز کنید داخل آسانسور رفته و کلید داخل آن را بزنید تا به مرحله بعد بروید .

## شاهرگ نیویورک

با ورود مکس به آسانسور او به طبقات پایین تر هتل خواهد رسید . هنگامی که درب آسانسور باز شد از آن خارج شوید. چند ماشین لباسشویی را جلوی در و سمت راست خواهید دید . در گوشه سمت چپ ، تعدادی تبهکار را خواهید دید که بر روی صندلی نشسته و مشغول صحبت و گوش دادن به تلویزیون هستند ، با جلب کردن توجه آنها به خود و با چند شیرجه به سمت چپ و راست ، هر سه را از پای درآورید . به سمت تلویزیون رفته و به اخبار جدید گوش دهید .

برگشته و به در نزدیک شوید . تعداد دیگری از تبهکاران پشت در منتظر شما هستند. به محض باز کردن در به سمت مواد منفجره داخل جعبه شلیک کنید . به عقب برگشته و انفجار را تماشا کنید . مابقی نگهبانها را نیز از پای درآورید . گلوله های آنها را جمع کرده و با شکستن جعبه های دیگر (توسط لوله سربی ) در صورت وجود گلوله آنها را بردارید . جعبه های جلوی در روبرو را شکسته و از در عبور کنید .

به سرعت نگهبان داخل راهرو را با یک شیرجه همراه بولت تایم از پای درآورید . به سمت اتاق بعدی بروید (اتاق دیگ بخار ) و روزنامه روی زمین را بررسی کنید . قفسه سمت دیگر اتاق را برای پیدا کردن گلوله تفنگ ساچمه ای جستجو کنید . از پله های سمت چپ دیگ بخار بالا رفته به مکالمه دو نفر در آنجا گوش دهید. درب انتهای پله ها به یک آشپزخانه باز میشود . مبارزه بعدی بسیار سخت خواهد بود بلافاصله از بولت تایم استفاده کرده و نگهبان سمت چپ را ( که تفنگ ساچمه ای حمل میکند) از پای درآورید . به سمت راست شیرجه رفته و نگهبان دوم را نیز مغلوب کنید . سومی در راهروی سمت چپ است در حالیکه به دیوار نزدیک کپسول آتش نشانی چسبیده اید ، او را نیز از پای درآورید.

گلوله ها را جمع کنید و قفسه داروها را در سمت راست اتاق را پیدا کرده و مسکن های نیروزا را بردارید . در صورتیکه دوست داشته باشید میتوانید به کپسول آتش نشانی شلیک کنید تا انفجار آنرا ببینید ( اما گلوله های خود را زیادی هدر ندهید ). به انتهای راهرو رفته و از پله ها بالا روید و به سالن انتظار هتل وارد شوید . همانطور که وارد میشوید صدای چند تبهکار را از پشت در دولنگه سمت چپ می شنوید محل سالن انتظار را گشته و تعدادی شیشه مسکن نیروزا پیدا کنید .

به سمت در دولنگه برگردید (این در به سالن کنفرانس باز میشود ). در را باز کنید و بلافاصله بولت تایم را فعال کنید بوسیله تفنگ ساچمه ای خود به گروه تبهکاران حمله کنید. با یک شیرجه به سمت عقب سعی کنید از آنها دور شوید ولی پوشش آتش خود را از دست ندهید . به مجردی که اتاق پاکسازی شد وارد آنجا شوید. متوجه کلیدی روی میز سمت راست میشوید این کلید مربوط به قسمت فروش نوشیدنی های هتل است بنابراین آن را بردارید . کیف های روی میز را باز کرده تا مقداری پول و دارو بدست آورید. کمد ها را برای یافتن کوکتل مولوتوف و مسکن نیروزا جستجو کنید .

اتاق کنفرانس را ترک کنید و به سمت چپ و به سالن انتظار بروید. به سمت راست پیچیده و درب قسمت فروش نوشیدنی های هتل را باز کنید و از آن عبور کنید ( مکس به طور خودکار از کلید خود استفاده میکند ) . به ادامه داستان توجه کنید . مکس ، ریکو مورتی را پیدا میکند . بعد از آنکه مکس او را پیدا کرد ، ریکو بلافاصله برای بردشان اسلحه خود اقدام میکند. زمان مبارزه سختی فرارسیده است.

به تبهکاران همراه ریکو اجازه دهید تا به در نزدیک شوند . از در فاصله گرفته و به سمت چپ برای پوشش خود بروید. تردیدی جهت عقب نشینی به عقب و پشت سالن برای درگیری با تبهکاران نکنید (یکی از تبهکاران که تفنگ ساچمه ای حمل میکند به تنهایی چندین گلوله به سمت شما شلیک خواهد کرد). کندی پشت پیشخوان مخفی شده است. با کمک بولت تایم و برتای خود او را هدف بگیرید. آنجا را برای یافتن گلوله و مسکن نیروزا جستجو کنید.

ریکو که شلوار هم ندارد ، در حال فرار است. در سالن را باز کرده و بلافاصله پناه بگیرید. او نزدیک در و بیرون آن منتظر شماست . او برای مبارزه به راهرو برگشته و به سمت راست می رود. مبارزه ، فوق العاده سخت خواهد بود چون پناهگاهی در راهرو وجود ندارد، او در



انتهای راهرو با اینگرام خود ایستاده است . اگر خیلی به او نزدیک شوید دو نفر دیگر به کمک او می آیند. با شاهین صحرای خود، سرهای آنها را هدف بگیرید . ریکو به شما نزدیک میشود که با یک شیرجه به سمت عقب همراه بولت تایم ، او را نیز از پای در آورید و سپس اینگرام او را بردارید.

وارد اتاقک غرفه مانند شده و از در سمت چپ عبور کنید. مسکن های نیروزا را از قفسه سمت راست بردارید . به قسمت تلفنخانه نزدیک شود. به ادامه داستان توجه کنید . درب خروج هنوز باز است (اگر بخواهید میتوانید کلید در را امتحان کنید با این کار درب قسمت دیگری از بازی باز خواهد شد). از پله ها بالا رفته و به دربی که به کلپ باز می شود، نزدیک شوید.

از دستگاه خودکار خرید نوشابه و اتاق گذشته و به طرف دیگر بروید . تبهکاری دیگر را مشغول دستکاری دستگاه دیگری می بینید . با تفنگ ساچمه ای او را هدف قرار دهید. مراقب تبهکار دیگری که از راهروی سمت راست می آید باشید. در صورت تمایل قمارخانه را بگردید و نزدیک درب دو لنگه سمت چپ شوید و از آن عبور کنید. حالا شما بالای یک سقف کوتاه در بالای درب خروجی هستید .

شیشه را با چوب بیسبال یا لوله سربی شکسته و به خارج پایین پیرید. پشت جعبه های مقابل دیوار مخفی شوید. چهار تبهکار به سمت شما می آیند (دو نفر از راست و دو نفر از چپ). اول تبهکاران سمت راست را هدف بگیرید و بعد سمت چپی ها را از فاصله نزدیک و با استفاده از تفنگ ساچمه ای بکشید. گلوله ها و دومین اسلحه اینگرام را بردارید .

به بخش پذیرش بروید و کلیدی که روی آن کلمه **Exit** نوشته شده است را فشار دهید تا درب خروجی باز شود (پشت مجسمه) . تا زمانی که در باز است به سرعت از آن خارج شوید و به مرحله بعد بروید.

## بگذار اسلحه به جای تو حرف بزند

حالا که هویت مکس آشکار شده است، مکس باید چه کار کند؟ میتواند شهر را زیر و رو کند، ولی کاری از پیش نخواهد برد او محل اقامت لوپینو را که توسط یک بمب تخریب میشود،

میبیند و همچنین متوجه ولادیمیر، سردسته گروه روسی های محلی که با یک بنز از محل حادثه می گریزد، می شوید.

### هدف : باید راهی برای رسیدن به دفتر کار لوپینو در طبقه آخر پیدا کنید .

به آن سمت خیابان و به سمت مغاز روبرو بروید. به صحبت دو نفر گوش دهید و با یک شیرجه همراه بولت تایم دو تبهکار سمت راست را از پای درآورید. مغازه را برای یافتن گلوله جستجو کنید. صندوق ها را با چوب بیسبال شکسته و اینگرام داخل آنها را بردارید. از مغازه خارج شده و به سمت چپ بروید. روزنامه کنار دیوار سمت چپ خیابان را بررسی کنید.

### نکته : کوچه کنار ماشین پارک شده را جستجو کنید . درب عقب ماشین را برای یافتن گلوله تفنگ ساچمه ای باز کنید.

به خیابان اصلی برگشته و از پله های سمت چپ و کنار روزنامه های دیواری پایین بروید. در را باز کنید و بلافاصله بولت تایم را فعال کرده و تبهکاران داخل اتاق را از پای درآورید . متناوبا در را باز و بسته کرده و از گوشه دیوار بعنوان پناهگاه استفاده کنید. پس از کشتن تمامی آنها ، گلوله ها را از داخل اتاق جمع کنید و به طرف در سمت چپ نزدیک شوید و به داخل راهرو و به سمت چپ بروید. توجهی به معتاد داخل اتاق سمت چپ نکنید و تا تقاطع بعدی راهرو پیش روید.

یک انفجار شما را خواهد لرزاند. پشت سرتان در راهرو را برای مشاهده آوار نگاه کنید. کل محل توسط مواد منفجره بمب گذاری شده است . مراقب چندین کپسول گاز در راهروی بعدی باشید. به سمت مخروبه پشت سرتان رفته و با فاصله دور به سر کپسول ها شلیک کنید . انفجار کپسول ها حفره ای را در راهروی سمت راست ایجاد میکند .

تبهکاری را که از حفره ایجاد شده خارج می شود از پای درآورید. کمد های فروشگاه را گشته و به سمت راست رفته و از در عبور کنید. دو تبهکار دیگر در اتاق بعدی هستند . یکی از آنها در کنار دیوار سمت چپ است . هر دو را به سمت در بکشانید و با شلیک تفنگ ساچمه ای آنها را



از پای درآورید. از پله ها بالا بروید و تبهکاران سر راهتان را هدف قرار دهید. گلوله های شاهین صحرا را از روی نیمکت بردارید.

به تلفن داخل راهروی بعدی جواب دهید دو نفر از تبهکاران در اتاق بعدی منتظر شما هستند. منتظر شوید تا آنها به اتاق سمت راست بروند. با استفاده از شیرجه در جلوی در و به سمت داخل اتاق هر دو را از پای درآورید. اتاق با چند انفجار به لرزه در می آید. توجهی به انفجارها نکرده و برای هدف قرار دادن دو تبهکار تمرکز کنید. درب سمت چپ اتاق اصلی نیاز به کلید دارد. به داخل فروشگاه برگشته و قفل در را با شلیک تفنگ ساچمه ای بشکنید.

داخل اتاق شده و نامه روی میز سمت چپ را بررسی کنید. پس از خواندن نامه، پلیسها به داخل اتاق مجاور وارد میشوند. با آنها مبارزه نکنید. بصورت نشسته (کلید C) به طرف دیگر اتاق رفته و کلید راه پله را از روی قفسه بردارید و بعد دوباره بصورت نشسته و به جای قبلی خود برگردید. از اتاق اصلی گذشته و به سمت در قفل شده بروید. از کلید استفاده کنید و داخل شوید.

تبهکاری در پله سمت چپ ایستاده است، بلافاصله شیرجه ای به سمت راست بزنید و او را هدف بگیرید و یا نزدیک شده و بدون شیرجه و به کمک تفنگ ساچمه ای او را از پای درآورید. از پله ها بالا رفته، کمی بالاتر تبهکاری که نارنجک همراه دارد به سمت شما می آید. مواظب نارنجکها باشید. به محض آنکه به طبقه دوم رسیدید با یک شیرجه او را از پای درآورید. تعداد دیگری از تبهکاران از راه میرسند با استفاده از بولت تایم یا شیرجه و یا عقب نشینی، در پایین پله ها پناه بگیرید. یکی از تبهکاران با اینگرامی در دست، بالای پله ها منتظر شماست. اجازه ندهید شما را از پشت غافلگیر کنند.

داخل دستشویی زنانه سمت چپ شوید و قفسه ها را برای یافتن سه شیشه مسکن نیروزا جستجو کنید. قبل از بالا رفتن از پله ها تمام گلوله ها را جمع کنید. به طبقه سوم بروید. انفجاری زمین را میشکافد بنابراین تنها راه شما رفتن به بالکن است، از روی بالکن به سمت دیگر پریده و به طرف راهرو بروید. به محض آنکه وارد راهرو میشوید، انفجار دیگری بالکن پشت سرتان را از بین خواهد برد.

به سمت راست بروید و به در نزدیک شوید، در را باز کرده و به دیوار سمت چپ بچسبید تا تبهکاران داخل اتاق به سمت در کشیده شوند. هر چهار نفر آنها را از پای درآورید. قفسه های

آشپزخانه را برای یافتن گلوله جستجو کنید . کمد داخل اتاق خواب حاوی یک شیشه مسکن نیروزا است. داخل آشپزخانه شده و در سمت پله های اضطراری را باز کنید و به بیرون پیرید. این مرحله نیز به پایان می رسد.

## ترسی که به مردان بال پرواز میدهد

انفجارها ، مسیر عادی رسیدن به آخرین طبقات را از بین می برد. باید راه دیگری پیدا کنید. از پله های اضطراری پایین آمده تا به سطح خیابان برسید. دو تبهکار سر راهتان را با شلیک چند گلوله از پای در آورید. به سمت چپ رفته و وارد لباسشویی "لوی جی" شوید. راهرو را ادامه داده تا به جایی برسید که مکس میگوید برای رسیدن به پشت بام با یستی از این در قفل شده عبور کنید.

برگشته و از در خارج شوید و به خیابان برگردید. داخل درب سمت چپ شوید. به سمت راست رفته و وارد انبار تاریک شوید. گلوله ها را از داخل جعبه ها برداشته و به سمت راهرو برگردید . صدای زمزمه چند معتاد را می شنوید. توجهی به آنها نکرده و به سمت پله ها بروید.

تبهکار بالای پله ها را هدف بگیرید . در گوشه ای پنهان شوید و به سمت تبهکاری که به گوشه دیگر می رود شلیک کنید. بولت تایم را فعال کرده و با شیرجه این کار را انجام دهید. اگر گلوله ای به معتاد بخورد بلافاصله به شما شلیک خواهد کرد بنابراین مراقب باشید. ممکن است لازم باشد که کاملاً عقب نشینی کرده و به راهروی انبار برگردید.

از پله های پشت سر معتادان دیگر بالا روید. تبهکاران بیشتری در بالای پله ها منتظر شما هستند. بولت تایم را فعال کرده و با استفاده از شیرجه آنها را هدف قرار دهید. به بالا رفتن تا جایی که ممکن است ادامه دهید (تا جایی که پله ها تخریب شده است) دری را پیدا کرده و از آن عبور کنید. مکس به طور خودکار از یکی از ولگردان برای ورود به مغازه ماشین لباسشویی ها کمک میگیرد. از پله ها پایین آمده و به سمت در بسته داخل فروشگاه ماشین لباسشویی برگردید.

دو تبهکار داخل اتاق هستند و شما راحتی میتوانید با شلیک به در بوسیله تفنگ ساچمه ای آنها را در آن طرف در از پای در آورید. گلوله ها را از روی میز بازی ورق جمع کرده و به سمت اتاق

ماشین لباسشویی در سمت چپ بروید. در کنار ماشین لباسشویی دو تبهکار وجود دارند. از پشت سر، آنها را هدف بگیرید. داخل اتاق شده و به سمت راست بروید. در تالار بعدی به سمت اتاق صندوق دار رفته و گلوله ها و مسکن های نیروزا را از روی میز بردارید. داخل آسانسور طرف مقابل تالار شوید. کلید آسانسور را زده تا به طبقه بالا بروید.

به انتهای تالار بروید درب اتاق **Mens Room** را باز کرده و داخل دستشویی شوید. یکی از تبهکاران داخل دستشویی می باشد. منتظر شوید تا او از دستشویی خارج شده و سپس او را هدف قرار دهید. تلویزیون را روشن کنید تا از اخبار جدید مطلع شوید. کمد ها را باز کرده تا برای سلاحان گلوله پیدا کنید. سپس از پنجره خارج شده و بر روی سقف بروید.

به سمت راست و در طول لوله های ساختمان مجاور حرکت کنید. چندین تبهکار در اتاقی پشت پنجره بعدی هستند. با احتیاط نزدیک پنجره شوید. قبل از پریدن به داخل اتاق تا جایی که امکان دارد تعدادی از آنها را از پای درآورید. با شیرجه از داخل پنجره گذشته و به داخل اتاق بروید و بقیه را نیز هدف قرار دهید. درب اتاق قفل است. به سمت پنجره بروید و آنرا بشکنید و به سمت پشت بام دیگر بپروید.

به سمت ساختمان مجاور در سمت راست بروید و از پنجره به داخل بپروید. انفجار ها در ساختمان ادامه دارد. طول بالکن را طی کنید تا اینکه صدای دو نفر را بشنوید که درباره مواد منفجره خود صحبت میکنند و به زودی دچار حادثه خواهند شد. منتظر شوید تا دیوار تخریب شود و سپس به داخل اتاق بپروید.

از راهروی نزدیک دستگاه نوشابه فروشی به سمت چپ بروید. برخی از تبهکاران بابت آوارهایی که بر سرشان ریخته است، مجروح شده اند. توجه آنها را به گوشه ای جلب کرده و با شیرجه یا از فاصله نزدیک آنها را هدف قرار دهید. از روی آوارها به طبقه بالا بروید (راه دیگری برای بالا رفتن ندارد) و بقیه را از پای درآورید.

از بالکن این طبقه گذشته و به تالار طرف دیگر بروید. درب سمت راست را باز کنید. دونفر پشت در بعدی صحبت میکنند اتاق را برای یافتن گلوله و مسکنهای نیروزا جستجو کنید. به در نزدیک شوید. در این زمان قسمت دیگری از داستان را خواهید دید. آماده باشید چون به محض پایان یافتن داستان، یک مبارزه تمام عیار شروع خواهد شد.

به محض شروع بازی شما در پشت یک پناهگاه هستید اما به زودی سه تبهکار به سمت شما می آیند . سریعاً با شیرجه همراه بولت تایم به سمت چپ ، هر سه را هدف قرار دهید. در اینجا میتوانید از تفنگ ساچمه ای خود کمک بگیرید، ولی اینگرام و یا حتی اینگرام دابل با سرعت آتش بالای خود انتخاب بهتری است. پس از این مبارزه به سمت میز رفته و نامه مچاله شده را بررسی کنید. از پنجره به بیرون پریده و به تعقیب وینی گوگیتی بروید .

### هدف : من بایستی وینی گوگیتی را دستگیر کنم .

از پنجره بیرون پریده و به سمت پشت بام ساختمان سمت راستی بروید. از پنجره به داخل بپرید. از دری که تازه باز شده است (قبلاً بسته بود) عبور کنید. به سمت راست رفته و از پله ها به طبقه بالا بروید. در نزدیکی خود صدای بسته شدن دری را میشنوید . در را در سمت راست پیدا خواهید کرد. از در گذشته و به سمت پشت بام دیگر بروید. وینی گوگیتی با پریدن بر روی یک ترن از دست مکس فرار می کند. به سمت لبه پشت بام دویده و بروی ترن در حال حرکت بعدی بپرید . در اینجا این مرحله نیز به پایان می رسد .

## پلیس بی رحم

مکس، وینی را بر روی ترن مترو تعقیب میکند، به محض کم شدن سرعت ترن هر دو به پایین می افتند . حالا شما به روی یک سری دیگر از پشت بامها و البته در تعقیب وینی هستید . به لبه پشت بام رفته و به پایین نگاه کنید . یک سری از لوله ها را که به پشت بام بعدی منتهی میشوند، خواهید دید. به روی آنها پریده و به سمت پشت بام کناری بروید. اسلحه خود را خارج کرده و به سمت تبهکارانی که از گوشه ای بیرون می آیند شلیک کنید .

درهای آنجا بسته است و لوله ی دیگری جهت گذشتن از روی آن وجود ندارد، بنابراین بر روی پشت بام بعدی بپرید ( پشت بامی که یک تابلوی تبلیغاتی روی آن است ). دو تبهکار در سمت راست شما و نزدیک تابلو تبلیغاتی شرکت ایسر ظاهر خواهند شد. هر دو را با اسلحه شاهین صحرا از پای در آورید. به سمت چپ برگشته و متوجه وینی شوید. که دری را شکسته و از آن می گذرد . هلیکوپتری بالای سر شما ظاهر میشود که مربوط به پلیس است و به شما دستور

میدهد تا متوقف شوید . به هشدار پلیس توجهی نکنید و از دری که وینی از آن گذشت ، عبور کنید. وینی به سه نفر از افراد خود دستور میدهد تا از پله ها بالا آمده و کار شما را یکسره کنند .



از کنار تابلوی تبلیغاتی بعنوان پناهگاه برای مبارزه با تبهکارانی که به سمت شما می آیند استفاده کنید .

در بالای پله ها ایستاده و به سوی تبهکارانی که از پایین به سمت شما می آیند شلیک کنید. یکی از آنها به سمت بالای پله ها می آید و دو نفر دیگر در طبقه پایین می مانند. یک نارنجک یا ککتل مولوتف ( اگر دارید ) به سمت آنها پرتاب کنید تا از پناهگاه خود خارج شوند. بوسیله اینگرام یا تفنگ ساچمه ای همراه با شیرجه و بولت تایم، آنها را از پای درآورید. به طبقه پایین بروید، قفسه ها را باز کنید و هر دو شیشه مسکن نیروزا را بردارید.

از در مقابل قفسه ها خارج شوید تبهکارانی آن طرف در و در آنسوی نرده توری ایستاده اند. اجازه ندهید که از نرده بگذرند. پناه بگیرید و با خونسردی و بدون آنکه صدمه ببینند، آنها را به گوشه ای کشیده و با فاصله نزدیک و دقت بالا همگی را از پای درآورید. هر سه نگهبان در زمین بسکتبال را نیز از پای درآورید. به کوچه ای که نرده آن باز است داخل شوید وینی را خواهید دید که با آسانسور به طبقات بالا می رود.

به محوطه وارد شوید و تبهکاری را که پشت کامیون مخفی شده است، هدف قرار دهید. کامیون را برای یافتن نارنجک و گلوله جستجو کنید (جعبه ها را بشکنید). کلید آسانسور رابزنید تا آسانسور به سمت پایین حرکت کند. داخل آسانسور شده و کلید آن را بزنید تا بالا رود. درحین بالا رفتن بولت تایم را فعال کنید و نگهبان طبقه دوم را با شاهین صحرا هدف قرار دهید. به روی پشت بام رفته و مراقب نگهبانی که نزدیک تابلوی تبلیغاتی است باشید. با چند شلیک توسط شاهین صحرای خود او را هدف قرار دهید.

### نکته : از نرده ها پایین رفته و به طبقه دوم برای جمع کردن گلوله های تبهکاران بروید.

از طریق در آنجا از نرده ها بالا بروید. چند تبهکار سمت راست پنهان شده اند. به آنها مهلت ندهید تا به شما شلیک کنند وگرنه با شلیک تفنگ ساچمه ای آنها خواهید مرد. با یک شیرجه به همراه بولت تایم آنها را از پای درآورید. به سمت راست رفته و تابلوی تبلیغاتی را ببینید. دو تبهکار در فاصله دورتری هستند در زمان حمله از تابلوها به عنوان پوشش استفاده کنید و آنها را هدف قرار دهید. شیشه مسکن نیروزا را از کنار لبه پشت بام بردارید.

از تمامی تابلوها گذشته تا متوجه پنجره ای روشن با چند تبهکار ثروتمند در پشت آن شوید. چراغ را هدف بگیرید و به روی جعبه های داخل اتاق بپرید. تبهکاران از اتاق فرار میکنند ولی شما شانس آن را دارید که یکی از آنها را از پای درآورید و حتی میتوانید با شلیک به کیسول گاز در سمت چپ هم برای از بین بردن آنها استفاده کنید. تمام گلوله ها و اسلحه های موجود در آنجا را برداشته و از در خارج شوید.

تبهکاری بالای پله هاست و عاشق بازی با نارنجک است. به محض پرتاب اولین نارنجک توسط او عقب نشینی کنید. او در این هنگام به سمت راست طبقه بالا حرکت می کند. به سمت او رفته و در انتهای پله ها با یک شیرجه همراه بولت تایم به طرف چپ، او را هدف قرار دهید.

برگردید و از در به سمت پشت بام خارج شوید. به سمت چپ بروید و از پله های اضطراری پایین روید.

داخل اتاق شده و به تلویزیون نزدیک شوید. آن را روشن کرده و به اخبار گوش دهید. اتاق را برای یافتن گلوله جستجو کنید. به سمت درب خروج بروید تا صدای چند تبهکار را بشنوید. آنها در حال طرح نقشه ای برای حمله به شما هستند.

**نکته : به داخل درب سمت راست که به یک حمام دستشویی منتهی میشود رفته و شیشه های مسکن نیروزا را بردارید.**

در را باز کرده و بلافاصله با تفنگ ساچمه ای خود آنها را از پای درآورید. بقیه تبهکاران به گوشه و کنار تالار عقب نشینی میکنند به گوشه ای رفته و نارنجک خود را به داخل راهرو پرتاب کنید و بعد با شاهین صحرا بقیه را هدف قرار دهید. به انتهای تالار رفته و از دری که منتهی به لبه پشت بام است، خارج شوید.

برروی لبه پشت بام در سمت راست بروید. با شیرجه ای به سمت چپ نگهبان پشت در را هدف قرار دهید. شما ممکن است متوجه تبهکار دیگری که به سمت تالار عقب نشینی میکند، شوید. مراقب نارنجکی که به سمت شما پرتاب میشود باشید. برگشته و به سمت چپ بروید. با یک شیرجه به سمت راست نگهبان انتهای تالار را نیز هدف بگیرید. تالار را گذشته و به سمت انتهای آن بروید.

در را باز کنید. مکس، وینی را می بیند که سعی در باز کردن یک در بسته دارد، ولی موفق نخواهید شد. به ادامه داستان، توجه کنید. پس از پایان داستان، وینی سعی میکند به شما شلیک کند چندین تبهکار دیگر نیز در پایین پله ها هستند و تعداد دیگری از آنها برای حمله به شما آماده میشوند.

تا جایی که ممکن است اکثر آنها را به بالای پله ها بکشانید و هدف قرار دهید. تبهکار سمت راست را با جای گیری مناسب با تفنگ ساچمه ای یا شاهین صحرا و یا اینگرام و با شیرجه هدف قرار دهید. از پله ها پایین آمده و قبل از هدف قرار دادن دو تبهکار سمت چپ به سرعت پناه بگیرید و با استفاده از شیرجه همراه بولت تایم به سمت چپ و تفنگ ساچمه ای، هر دو را هدف قرار دهید.



وینی در کنار دری که نتوانسته بود از آن عبور کند ایستاده است که میتواند ضربه مهلکی به شما بزند. از کوچه کوچک سمت راست برای پناه گرفتن استفاده کنید. به سر او را نشانه رفته تا نتیجه سریعتری بگیرید اما گلوله های زیادی را خرج او نکنید. به محض آنکه وینی به زمین افتاد گلوله ها و اسلحه های روی زمین را جمع کنید و به وینی نزدیک شوید. به ادامه داستان توجه کرده و به طور خودکار به مرحله بعد بروید.

## رستوران راگناراک

پس از تعقیب وینی برای یافتن محل اختفای جک لوپینو، مکس برای انتقام به سمت کلوپ قدیمی راگناراک می رود.

### هدف : باید با جک لوپینو روبرو شوید و انتقام مکس را از او بگیرید.

به سمت چپ رفته و اتاق نگهبانی را بگردید و تفنگ ساچمه ای آنجا را بردارید. باز هم به سمت چپ رفته و داخل باجه بلیت فروشی شوید و اهرام مقابل علامت امنیت را فشار دهید تا درب پشت سر شما باز شود. مراقب نگهبانان پشت سر خود باشید. آنها را نزدیک چهار چوب در کشیده و به آنها شلیک کنید. وارد اتاق شوید و با کمک شیرجه به سمت راست مابقی آنها را هدف قرار دهید.

این انبار را جهت یافتن گلوله و شیشه های مسکن نیروزا، جستجو کنید. کتابی که به روی آن نوشته شده **The Age Of Murder And Storm** را از روی میز بردارید و به مطالبی که عنوان خواهد شد گوش دهید. به سمت درب آنسوی میز بروید.

در را باز کرده و بلافاصله با تفنگ ساچمه ای خود شلیک کنید. به سرعت عقب نشینی کرده و شلیک دوم را نیز انجام دهید. نارنجکی به سمت در پرتاب میشود و اگر با سرعت عقب نروید، صدمه زیادی خواهید دید. دو تبهکار دیگر هم در آنجا هستند. یکی در سالن رقص و دیگری در بالکن سالن، به در چسبیده و نگهبان نزدیک تر را هدف بگیرید (داخل سالن رقص). و با استفاده از شاهین صحرا دیگری را نیز هدف قرار دهید (از ستون به عنوان پوشش استفاده کنید).



وقتی به سالن رقص وارد شدید متوجه تبهکار سومی هم میشوید که از بالای بالکن کتل مولوتف به سمت شما پرتاب میکند. به آهستگی به سالن نزدیک شده و به بالکن پشت سر خود نگاه کنید. با چند شلیک تفنگ ساچمه ای و یا شاهین صحرا او را از پای در آورید. از اتاق گذشته و گلوله های برتای روی میز را بردارید.

درب خروجی را در سمت راست پیدا کنید. به آهستگی از در گذشته و به در بعدی نزدیک شوید. بولت تایم را فعال کرده و وارد سالن شوید. به سمت راست چرخیده و نگهبانهای نزدیک پیشخوان رستوران را هدف بگیرید. حال در طبقه دوم سالن رقص هستید. دو نگهبان در پشت پیشخوان و سومی در سالن قرار دارد. هر سه را هدف قرار داده و سالن را برای پیدا کردن گلوله و اسلحه جستجو کنید. دری را که روی آن تابلوی **Bar** نوشته شده است پیدا کرده و از آن عبور کنید.

سه تبهکار را پشت در و سمت چپ خواهید دید. با یک شیرجه به سمت راست تبهکار نزدیک تر را به وسیله تفنگ ساچمه ای خود از پای در آورید. از ستون نزدیک خود به عنوان سنگر استفاده کنید و با کمک بولت تایم آنها را هدف بگیرید. شیشه های مسکن نیروزا را از پشت بار بردارید و گلوله ها و اسلحه ها را نیز از روی میز بردارید. به سمت میز پایینی و مدالهای عجیب و غریب بروید. مکس متوجه کتابی در یک محل مخفی می شود. آنرا بردارید و مطالعه کنید.

به طرف در سمت چپ مخفیگاه کتاب نزدیک شوید. کلید در را زده و وارد شوید. نگهبانی از طرف پله های سمت راست نزدیک میشود. اسلحه خود را آماده کنید. با کمک بولت تایم، او را هدف بگیرید. از پله ها بالا روید. حال شما در بالکن نیم طبقه بالا هستید. یک تبهکار در سمت چپ شما و دیگری در آنسوی بالکن است. با شاهین صحرا ابتدا نگهبان آنسوی بالکن را از پای در آورید و سپس با یک گلوله تفنگ ساچمه ای نگهبان سمت چپ را از پای در آورید.

به قسمت فوقانی سالن رقص وارد شوید. دو تبهکار آنجا را هدف قرار داده و شیشه های مسکن نیروزا را از روی میز کنترل بردارید (در صورت تمایل از میز کنترل استفاده کنید). از درب سمت راست خارج شوید. از پله ها بالا رفته و به درب باز نزدیک شوید. برای خارج شدن کمی تامل کنید چون سه تبهکار بیرون در منتظرند. یکی از نگهبانان را به سمت در

کشیده و با استفاده از تفنگ ساچمه ای او را هدف قرار دهید. تبهکار دیگری بر روی میز تحریر ایستاده است. او را با شاهین صحرا هدف بگیرید.

تعداد دیگری از تبهکاران در طرف دیگر اتاق هستند. از میزها و صندلی های داخل اتاق به عنوان پوشش استفاده کنید و آنها را یکی یکی از پای در آورید. اتاق را برای یافتن گلوله و اسلحه جستجو کنید (یک شیشه مسکن نیروزا در یکی از جعبه ها وجود دارد). از سمت انتهای چپ سالن خارج شوید.

همانطور که به سمت نردبان میروید، تبهکاری نزدیک میشود ، او را از پای در آورید. او بر روی زمین افتاده و باعث تخریب کف اتاق و دیده شدن طبقه پایین می شود. قبل از بالا رفتن ، تبهکاران بالای نردبان را از پای در آورید. از نردبان بالا رفته و پوششی مناسب برای جلوگیری از صدمه دیدن در مقابل تبهکارانی که از بالا به شما شلیک میکنند پیدا کنید . آنها را از پای در آورده و به درب بالای نردبان نزدیک شوید. در را باز کرده و به سمت راست و به طرف تیر آهنها بروید. تبهکار زیر پای خود را هدف قرار دهید. از تیر آهن گذشته به سمت چپ بروید.

به سمت جلو و به طرف چپ بروید. به گذرگاه باریک پریده و لبه ای را در سمت راست پیدا کنید. در اینجا متوجه درب بازی در فاصله دور و روبروی خود خواهید شد. به سرعت به سمت در باز که به نردبان دیگری منتهی می شود ، بروید. تبهکار نزدیک در آنجا را نیز از پای در آورید. دو تبهکار دیگر از پایین نزدیک می شوند. از بالای پله ها هر دو را از پای در آورید. از پله ها پایین آمده و به سمت در نرده ای بسته پیش بروید. از کلید سمت راست در استفاده کرده و آن را باز کنید.

هنگامی که در باز شد با اسلحه خود داخل اتاق را به رگبار ببندید و به سمت چپ برای پناه گرفتن بروید. تبهکاری در راهرو باریک وجود دارد و بسرعت به سمت شما می آید. او را از پای در آورید. از سمت راهرو باریک گذشته و قفسه ای را در آنجا پیدا کنید و مسکنهای نیروزا را از داخل آن بردارید. به سرعت برگردید، چون چهار تبهکار از پشت به شما نزدیک می شوند. بوسیله اینگرام دابل یا تفنگ ساچمه ای (البته با فاصله نزدیک) آنها را از پای در آورید. گلوله ها را برداشته و از پله های راهرو پایین بروید و به پشت صحنه نمایش برسید.

**نکته : جعبه های زیر پله ها را برای یافتن گلوله و مسکن نیروزا شکسته و جستجو کنید .**

در صورت تمایل برای لحظه ای میتوانید از میکروفن، گیتار و یا جاز استفاده کنید. از پله های جهت دیگر بالا روید. دو دستگاه برای کنترل نمایش را می بینید . از دستگاه کنترل صحنه دوم استفاده کرده و درب سمت راست را باز کنید . دو تبهکار داخل میشوند. زمانی که تبهکاران به حدود صحنه رسیدند دوباره از دستگاه کنترل استفاده کنید . در صورتی که هر کدام از تبهکاران نزدیک شدند به آنها شلیک کنید .

از پشت صحنه نمایش بالا رفته و به راهرو باریک دیگری وارد شوید . به سمت راست رفته و از پله ها بالا روید تا به اتاق کنترل پشت پرده نمایش برسید. از اهرمهای یک و دو و چهار برای باز کردن راهی در آن استفاده کنید. از پله ها پایین آمده و از بین درها بگذرید. تبهکاری که نارنجک پرتاب میکند در سمت چپ پله ها وجود دارد. او را از پای درآورده و از پله ها بالا روید و به راهروی باریک دیگری برسید. به روی ریل سمت راست پریده و از داخل سوراخی که در راهرو ایجاد شده ، بگذرید. به درب انتهایی راهرو نزدیک شوید تا این مرحله نیز به اتمام برسد.

## امپراتوری اهریمن

مکس به منشأ شرارت ها می رسد و متوجه نامه ای بر روی نیمکت میشود . به سمت چپ رفته و از روی میز بگذرید و به میز نزدیک شوید و نوشته های لوپینو را بخوانید. دوباره برگشته و به سمت پایه ستون بروید. آن ، دفترچه خاطرات لوپینو است، آنرا برداشته و مطالعه کنید.

اتاق را طی کرده و از پله ها بالا روید. شما صدای لوپینو را که در پس زمینه بازی سرود میخواند، می شنوید. از طریق سالن به سمت راست در بروید. در را با کلید سمت راست آن باز کنید و وارد اتاق شده و به ماجرای که به یاد مکس می آید توجه کنید.

این سخت ترین مبارزه ای است که با آن روبرو میشوید . به مرکز اتاق نروید از گوشه سمت راست یا چپ اتاق برای پیدا کردن گلوله و مسکن حرکت کنید. صدای لوپینو را میتوانید

بشنوید. توجه ای به آن نکنید. مطمئن شوید که سلامت مکس در حداکثر است. سپس وارد مرکز اتاق شوید تا صدای ناقوس را بشنوید .

به محض شنیدن صدای ناقوس ، به طرف پشت پله ها در سمت راست اتاق عقب نشینی کنید. تبهکاران از سه جهت شما رازیر رگبار می گیرند. دو نفر از طرف بالکن (یکی از چپ و دیگری از راست ) و سومی از سوراخی در سمت چپ روبروی پله هاست . از سمت راست پله ها برای پناه گرفتن استفاده کنید. همچنین میتوانید به سمت در ورودی فرار کنید. در استفاده از بولت تایم و شیرجه صرفه جویی نکنید و در صورت نیاز شیشه های مسکن نیروزا را بردارید.

علت آنکه نیاز است تا پشت پله های سمت راست قرار گیرید آن است که اگر در سمت چپ بمانید، در تیررس تبهکاری که ککتل مولوتف پرتاب می کند قرار خواهید گرفت. او راز پای در آورده و آماده مبارزه با لوپینو شوید.

**نکته : در صورتی که به درستی لوپینو را دور بزنیید او ککتل مولوتف را به سمت بالا پرتاب کرده و به خودش برخورد میکند. این کار همراه با ریسک است و در صورت موفقیت کمک زیادی به شما خواهد کرد.**

به محض مشاهده او (البته با دو تبهکار همراهش) به سمت در ورودی فرار کرده و با استفاده از شیرجه محافظان او را هدف بگیرید . لوپینو را آخرین هدف قرار دهید چون بسیار قوی و جان سخت است. شما تنها با فرار از دست او زنده می مانید. وقتی تنها لوپینو باقی ماند از ستونها بعنوان سنگر استفاده کرده و با عقب و جلو رفتن او را زیر رگبار گلوله و یا تفنگ ساچمه ای (از فاصله نزدیک) قرار دهید. به محض کشته شدن او این مرحله نیز به پایان میرسد.

## فصل چهارم: یک روز سرد در جهنم

مکس و مونا ساکس به سمت یکدیگر نشانه میروند. مونا توضیح میدهد که مکس مثل لوپینو نیست، او فکر میکند که هر دو به دنبال یک نفر هستند، آنجلو پانچینلو. اما همین که این ملاقات نظر مکس را به خود جلب می کند، مونا به او حقه زده و با نوشیدنی که به او میدهد او را خواب میکند.

### مقدمه

شما در خانه مکس هستید و مه غلیظی همه جا را فرا گرفته است. به سختی میتوانید اطرافتان را ببینید. جلو رفته و سپس به سمت راست بپیچید و از راهرو بگذرید. شما به ۸ محل پریچ و خم میرسید و باید مکس را به اتاق نشیمن راهنمایی کنید، از جهت های زیر عبور کنید :

- ۱- به سمت راست
- ۲- به سمت چپ
- ۳- به سمت راست
- ۴- به سمت چپ
- ۵- به سمت چپ
- ۶- به سمت چپ
- ۷- به سمت راست
- ۸- به سمت راست

به یاد آوردن خاطراتی شما از ورود به اتاق نشیمن باز می دارد. به سمت چپ شومینه رفته و عکسها را تماشا کنید. دوباره به سمت چپ رفته به کمد نزدیک شوید و تصویر سمت راست آنرا مشاهده کنید. از پله ها بالا رفته و وارد حمام شوید. اگر سعی کنید که درب سمت راست را باز کنید، تخته هایی چوبی را که از داخل مه به روی در کوبیده شده است، مشاهده خواهید کرد و درب شیشه ای اتاقک می شکنند.

به سمت پله ها برگشته و به سمت چپ بروید . در را باز کنید و پس از طی سالن به سمت راست بروید . به رد خونی که روی زمین ریخته شده است، توجه کنید. مارپیچی دیگر پیش روی شماست. شما باید چندین پرش سخت را پشت سر بگذارید .



تخته های چوبی از داخل شدن مکس به اتاق خواب جلوگیری میکند.

به سمت راست بروید، از پریدن به سمت چپ خودداری کنید. مسیر خون آلود را ادامه داده، به دومین محل پرش در سمت چپ نزدیک شوید. به سمت چپ بچرخید و پرش کنید. به دنبال رد مارپیچی پیش روید و به محل پرش بعدی قبل از چرخش رد خون به سمت راست برسید. از آنجا نیز بپرید. در اولین تقاطع به سمت جلو ادامه مسیر دهید (به جایی که به سمت راست میپیچد توجه نکنید) در تقاطع دوم به سمت راست بروید و رد مارپیچی خون را دنبال کنید تا به راهروی منتهی به اتاق کودک برسید.

کودک را بررسی کنید . پس از صحنه ای که نمایش داده خواهد شد. درب طرف مقابل اتاق را باز کنید و از راهرو عبور کنید ، تا مشاهده صحنه ای دیگر شما را متوقف کند. به میز نزدیک شده و دفتر خاطرات میشل را پیدا کنید . به سمت چپ رفته و از در بگذرید تا این مرحله را به پایان رسانید.

## چوب بیسبال

مکس از کابوسی که میدید بیدار میشود اما دوباره کابوس دیگری میبیند . او را به صندلی بسته اند و تبهکاری با چوب بیسبال خود مشغول ضربه زدن به سر او می باشد. هنگامی که تبهکار لحظه ای برای استراحت کردن از ضربه زدن دست بر می دارد، مکس سعی میکند تا خود را از صندلی رها کند و در همان حال متوجه چوب بیسبال خون آلود در کنار پله ها میشود.

### هدف : باید حساب این تبهکار را تصفیه کنید.

از اتاق دیگ بخار گذشته و کمدی را در سمت چپ پیدا کنید در آن را با ضربه چوب بیسبال باز کرده و شیشه های مسکن نیروزا را بردارید. با استفاده از آنها سلامتی مکس را باز گردانید. در بعد از کمد ها را باز کنید (تنها دری که قفل نیست ). از راهرو گذشته و به سمت چپ بروید. در آنجا صدای چند تبهکار را می شنوید .

به تقاطع نزدیک شوید اما به گوشه نروید. رئیس تبهکاران آنجاست که بهتر است شما را نبیند. مطمئن شوید که پشت تبهکاران به شما باشد.

راه های مختلفی برای انجام این مرحله وجود دارد. شما میتوانید منتظر شوید تا آنها از شما گذشته و پشت به شما کنند و سپس به آنها حمله کنید . با استفاده از بولت تایم و چوب بیسبال استخوانهایشان را خرد کنید و بعد اسلحه های آنها را بردارید و بقیه را به راهرو کشیده و هدف قرار دهید. پس از متوجه کردن نگهبانها به سمت خود، محوطه را دور زده و وارد اتاق نگهداری زباله ها شوید ( درحالیکه هنوز تبهکاران دنبالتان هستند). گلوله ها و شیشه های مسکن نیروزا را بردارید.



وارد انبار سمت چپ پایین سالن شوید. با استفاده از تفنگ ساچمه ای و شیرجه ( در صورت لزوم) از خود دفاع کنید. جعبه های داخل اتاق را برای پیدا کردن گلوله بشکنید. روزنامه نزدیک جوی آب را مطالعه کنید. به راهرو برگشته و آسانسور باز را پیدا کنید. داخل شوید و کلید آن را برای رفتن به طبقه بالا بزنید.

تعدادی از تبهکاران در انبار سمت راست درب آسانسور ایستاده اند. به محض باز شدن درب آسانسور، به سمت راست درب شلیک کنید. از ستونهای داخل اتاق به عنوان پوشش استفاده کنید. از در روبروی اتاق خارج شوید شما به یک دو راهی میرسید که سمت چپ آن پشت یک کامیون و سمت راست آن در یک انبار وجود دارد. داخل انبار دو یا سه تبهکار وجود دارد. (این بستگی به آن دارد که آیا شما هم تبهکاران نزدیک در آسانسور را هدف قرار داده باشید یا نه).

تبهکار جان سخت دوم پشت جعبه های سمت راست اتاق پنهان شده است. با شیرجه به سمت چپ و پرتاب یک نارنجک به پشت جعبه ها او را از پای درآورید. سومین تبهکار در سمت چپ اتاق و پشت صندوقهاست. او را نیز از پای درآورید و اتاق را برای یافتن گلوله جستجو کنید از قفسه سمت چپ مسکنهای نیروزا را بردارید.

دو تبهکار دیگر نیز وجود دارند که یکی پشت کامیون و دیگری در محل استقرار گوشت ها ( اتاقی که محل کامیون و انبار را به هم وصل میکند). آنها را به سمت خود کشیده و با تفنگ ساچمه ای و از فاصله نزدیک از پای درآورید.

### هدف : باید نیاگارا را پیدا کرده و با او تسویه حساب کنید.

از محل استقرار گوشتها خارج شده و وارد خیابان شوید. به سمت چپ رفته و از خیابان پایین روید تا به هتل برسید. محوطه آنجا توسط پلیس با نوارهای مخصوصی محصور شده است. به نوارها نزدیک شده و به ادامه داستان گوش دهید. به محض در دست گرفتن کنترل مکس، نوار پلیس را پاره کرده و از در ورودی هتل داخل شوید.

به سمت چپ رفته و به در سالن انتظار نزدیک شوید. مکس به طور خودکار به مکالمه یکی از تبهکاران که با تلفن صحبت میکند گوش میدهد. به نظر میرسد که موضوع صحبت در مورد مونا ساکس است. وقتی که کنترل مکس را به دست گرفتید درب سالن انتظار باز شده است.



شیرجه ای همراه با بوات تایم رفته و تبهکاران نزدیکتر به خود را از پای درآورید . بعد از اینکه تبهکار بعدی به شما نزدیک شد او را نیز هدف قرار دهید. سومین تبهکار پشت میز بزرگ اتاق قفسه ها می باشد.

شیشه های مسکن نیروزا را از میز نزدیک نیمکت برداشته و به سمت قفسه ها پیش روید و سومین تبهکار را نیز از پای درآورید. تمام گلوله ها را جمع کرده و به سمت رادیو بروید (جایی که شیشه مسکن نیروزا را پیدا کردید) و به آن گوش کنید.

به سمت چپ بروید و از طریق راهروی هتل به محل فروش نوشیدنی در سمت راست برسید. درب را باز کنید تا قسمتی دیگر از داستان برایتان نمایش داده شود. بلافاصله بعد از آن مبارزه را شروع کنید.

در قسمت چپ در مخفی شوید و منتظر شوید تا تبهکاران به شما نزدیک شوند. برای غلبه بر دو نفر از آنها نیاز به سعی بیشتری دارید. یکی از آنها پشت پیشخوان بار مخفی شده است که شما تنها سر او را می بینید. از شاهین صحرا استفاده کرده و به لبه دیوار نزدیک در ورودی بروید و با دقت و سرعت به سر او شلیک کنید. از پای درآوردن فرانکی (تبهکار دوم) کمی سخت تر است او با اینگرام خود شما را هدف قرار خواهد داد.

شما باید با اینگرام دوبل خود او را تضعیف کرده و در صورتی که فرانکی به شما نزدیک شد به سمت گوشه رستوران عقب نشینی کنید. از گوشه در بعنوان سنگر استفاده کرده و او را از پای در آورید. تمامی گلوله های داخل اتاق را جمع کنید تا این مرحله به پایان برسد.

## پیشنهادهای که نمی توان از آن گذشت

ولادیمیر با مکس در مورد کشتی ای به نام چارون صحبت میکند و به او پیشنهاداتی می دهد. ولادیمیر به مکس در صورتی کمک میکند که مکس کنترل کشتی را به او باز گرداند. مکس به سمت اسکله کشتی ها می رود. حال زمان به دست گرفتن کنترل کشتی چارون رسیده است.

## هدف : باید کشتی باربری چارون را پیدا کنید.

به طرف ایستگاه ، در سمت چپ دروازه بروید. به تفنگ ساچمه ای یا اینگرام خود را مجهز کنید، چون نگهبانی در آنجا وجود دارد. در را باز کرده و با شیرجه به سمت چپ او را هدف قرار دهید. تمام گلوله ها را بردارید و سپس کلید سمت راست پنجره را زده تا دروازه منتهی به انبار کالاها باز شود.



شما می توانید او را ببینید، اما او شما را نمی بیند. در را باز کرده و به سرعت با تفنگ ساچمه ای خود او را از فاصله نزدیک هدف قرار دهید.

از دروازه عبور کنید. دو نگهبان در گوشه راست مشغول نگهبانی هستند. آنها را به محوطه باز کشیده و با تفنگ ساچمه ای خود آنها را از پای در آورید. گلوله ها را جمع کرده و بر روی پل

بپريد. به سمت ورودی ۵ انبار نزدیک شوید و به مکالمه تبهکاران گوش دهید . سپس کلید سمت راست درب معلق را بزنید و آماده مبارزه شوید.

در را باز کنید و بلافاصله به سمت چپ و پشت دیوار برای پوشش بروید. دو نگهبان در محوطه وجود دارد که نگهبان نزدیکتر با خود تفنگ ساچمه ای حمل میکند. او را از پای در آورید. و به محض مشاهده نفر بعد در گذرگاه با لایه عقب نشینی کنید. او به سمت شما نارنجک پرتاب میکند. او را با شاهین صحرا هدف قرار دهید. گلوله ها را جمع کرده و از در سمت راست عبور کنید.

هنگامی که در را باز می کنید متوجه نگهبانی در سمت راست می شوید که پشت به شما دارد . وارد کامیون نشوید ، این یک تله است. تبهکاری داخل کامیون است که شما نمی توانید او را ببینید . در عوض به سمت نگهبان سمت راست شلیک کرده تا توجه بقیه را به خود جلب کنید. به سمت بیرون در عقب نشینی کنید و منتظر تبهکاری که از سمت راست به شما نزدیک می شود، باشید. او را از فاصله نزدیک هدف قرار داده و به سراغ نگهبان داخل ماشین بروید. داخل ماشین را برای پیدا کردن گلوله جستجو کرده و سپس به سمت درب انبار ۵ بروید.

در را باز کنید. تبهکاری در راهرو بالایی است. او را وادار کنید تا به سمت شما نارنجک پرتاب کند و سپس به انبار ۶ فرار کنید. به کمک اینگرام یا شاهین صحرایتان او را هدف بگیرید. جلو رفته و با استفاده از کلید ، بالا بر را روشن کنید. از راهروی بالایی به سمت میز کنترل بروید. از میز کنترل استفاده کرده و بازوی جرثقیل را حرکت دهید تا جعبه های جلوی در را جابجا کنید. تبهکاران باشکستن در سمت راست به طرف شما می آیند. از ورود آنها با اینگرام دوبل خود جلوگیری کنید .

از بالا بر پایین آمده به سمت دری که حالا قابل مشاهده است بروید. در را باز کرده و با شیرجه ای به سمت چپ نگهبان سمت راستی را هدف بگیرید . به سمت راست رفته و به آهستگی وارد راهروی ایجادشده توسط جعبه های سمت چپ شوید. نگهبانی را در حال گشت زنی میبینید با تفنگ ساچمه ای او را هدف بگیرید. به سمت راست و به اتاقک نگهبانی کوچک که حاوی اسلحه و مهمات است بروید. جعبه های روی زمین را شکسته تعدادی شیشه مسکن نیروزا از داخل آنها بردارید.

به سمت جرثقیل بروید. نگهبانان زیادی آنجا هستند. آنها را به سمت گوشه دیوار کشیده و همگی را با تفنگ ساچمه ای از پای درآورید. به پشت جرثقیل و سمت راست رفته و اتاقک دیگری حاوی اسلحه و مهمات را پیدا کرده و آنجا را نیز جستجو کنید. به داخل جرثقیل پریده و با استفاده از میز کنترل آن ، یکی از جعبه های بزرگ را که راه عبور به طرف بالابر را بسته است ، بلند کنید. به محض بلند کردن جعبه، تبهکارانی به سراغتان می آیند ، پس آماده باشید.

دو تبهکاری را که از پشت جعبه ها ظاهر می شوند هدف بگیرید. از شاهین صحرا برای هدف گرفتن تبهکار راهروی بالای آنطرف محوطه استفاده کنید. از مسیر باز شده (توسط بلند کردن جعبه) عبور کنید و به سمت تبهکارانی که از تاریکی نزدیک می شوند شلیک کنید. به سمت راست و زیر ماشین بزرگ روید . ماشین روشن می شود با عجله حرکت کرده و داخل آلاچیق سمت چپ مخفی شوید و گلوله های آنجا را بردارید.

ماشینی که روشن شد جعبه بزرگی را به سمت چپ حمل می کند که با عث باز شدن راهی دیگر میشود و البته دو تبهکار دیگرمتوجه شما می شوند. آنها را به سمت آلاچیق کشیده و از پای درآورید . به سمت مسیر باز شده بروید. تبهکار سمت راست آنجا، نارنجکی به سمت شما پرتاب میکند، عقب نشینی کنید و آماده باشید. در سمت راست جرثقیل دیگری می بینید. راننده آن را با شاهین صحرا هدف گرفته و بقیه تبهکاران را به سمت خود و پشت جعبه های سمت چپی بکشید.

به اولین محل گردش به چپ نزدیک شوید. تبهکاران بیشتری به شما نزدیک خواهند شد. به سمت راست شیرجه همراه بولت تایم رفته و تبهکارانی را که از راه باریک نزدیک می شوند از پای درآورید.

در صورت نیاز برای کمتر صدمه دیدن، عقب نشینی کنید. هنگامی که به سمت چپ پیش میروید، تبهکاری به شما شلیک میکند و می گوید “پل را بالا ببرید“. تبهکار نزدیکتر را از پای درآورده و به سراغ کسی که فریاد می زد بروید، (مراقب نارنجک های او باشید).

از مسیر باریک گذشته و در طرف چپ به صدای تبهکارانی که با یکدیگر صحبت می کنند، گوش دهید. جعبه مخفی را که آنجا است باز کنید و تبهکار داخل آن را هدف قرار دهید. در آنجا تفنگ دوربین دار، شیشه مسکن نیروزا، یک کیف حاوی پول و یک نامه خواهید یافت. از

آنجا خارج شده و مسیر باریک را تا به انتها ادامه دهید و به سمت راست بروید. تبهکارانی را که در فاصله دورتری از شما هستند، با تفنگ دوربین دار خود از پای درآورید. به روی سکوی کنار پل بپرید. وقتی به محوطه بعدی رسیدید به سمت راست بچرخید و قفل دروازه را پیدا کنید و آن را با تفنگ ساچمه ای بشکنید و گلوله ها و شیشه های مسکن نیروها را بردارید.

تابلویی را که نشان دهنده محل نگهداری چرخها می باشد (در سمت راست) پیدا کنید. به سمت ترمز چرخهای روی کامیون در آنسوی نرده ها شلیک کرده و سریعاً به سمت سکو عقب نشینی کنید. تبهکارانی را که از راه می رسند از پای در آورید. به سمت پل اتوماتیک برگردید. تعداد زیادی از تبهکاران را خواهید دید . از جعبه ها و کناره های دیوار به عنوان پوشش استفاده کنید و تبهکارانی را که حالا از پل پایین آمده اند، از پای درآورید. دو تبهکار دیگر آنطرف پل را نیز هدف قرار دهید.

از درب سمت راست داخل شوید و شیشه های مسکن نیروها و نارنجکها را بردارید. می توانید از کامپیوتر موجود در آنجا برای مشاهده داخل اتاق دیگر استفاده کنید. از اتاق خارج شده و به سمت راست و در انبار بعدی بروید. از در گذشته تا این مرحله را نیز به پایان رسانید.

## با موشها و آبهای روغنی

هنگامی که این مرحله شروع میشود ، نگهبانی در راهروی بالایی و روبروی شما است. بهتر است از تفنگ دوربین دار خود برای هدف گرفتن او استفاده کنید . با شلیک به او تبهکار دیگری در سمت راست متوجه شما می شود، چون ممکن است در حال تعویض اسلحه صدمه ببینید ، پس با همان اسلحه او را نیز از پای در آورید. از صندوق انتهای سمت راست (در جعبه انتهایی) گلوله ها را بردارید.

برگردید و از لابه لای جعبه های بزرگ به سمت تبهکارانی که از پشت صندوقی در جلوی شما ظاهر می شوند، شلیک کنید. تبهکار بعدی را نیز در راهروی بالایی هدف قرار دهید. مراقب نارنجک هایی که به سمت شما پرتاب می شود ، باشید . گلوله ها را از صندوق های بعدی جمع کنید. به سمت راست رفته و به آهستگی جلو روید تا متوجه نارنجکی که به سمت شما پرتاب می شود، بشوید. به سرعت عقب نشینی کنید تا صدمه نبینید.

به تبهکاری که از سمت چپ نزدیک می شود شلیک کنید. از سربالایی به سمت بالا بروید و از جعبه ها به عنوان پناهگاه استفاده کنید و مراقب دو نگهبانی که به شما نزدیک می شوند، باشید. در صورت لزوم با بولت تایم و شیرجه آنها را غافلگیر کنید. تبهکار دیگری نیز در بالای سراسیمبی و در یک راهروی کوچک است.

**نکته :** سمت چپ سربالایی را برای یافتن سومین مجموعه از صندوقها جستجو کنید در آنجا یک شیشه مسکن نیروزا و مقداری گلوله خواهید یافت.

آخرین تبهکار را از پای در آورید. راحت ترین راه استفاده از تفنگ دوربین دار یا شاهین صحرا است. وقتی به داخل راهروباریک رسیدید دری در آنسوی جعبه ها که راه را مسدود کرده است، باز میشود. از آنجا نمی توانید عبور کنید. بنابراین از راهروی کوچک سمت راست استفاده کرده و نگهبان داخل راهرو را در صورتی که قبلا هدف قرار نداده اید، از پای در آورید.

**نکته :** شما میتوانید با تیر آهن کج شده، شیشه مسکن نیروزا را که در بالای جعبه ها گیر کرده است، بردارید.

از راهرو گذشته و به سمت در بروید. نگهبانی را که در دستگاه روبروی در ایستاده است، از پای در آورید. از در گذشته و به روی دستگاه بپريد. تفنگ دوربین دار و گلوله ها را جمع کنید. بلافاصله تفنگ دوربین دار خود را انتخاب کرده و با استفاده از آن به سمت اتاق نگهبانی روبرو هدفگیری کنید. نگهبان سمت راست اتاق را با شلیک به سر او از پای در آورید.

از دستگاه کنترلی که به سمت اتاق نگهبانی می باشد، استفاده کنید. دستگاه شروع به جلو رفتن می کند. به سمت چپ گردش کرده و با استفاده از تفنگ دوربین دار، نگهبان داخل برج را هدف بگیرید. هنگامی که دستگاه متوقف شد از دستگاه کنترل سمت چپ استفاده کنید. در هنگام حرکت دستگاه به سمت چپ چرخیده و با تفنگ دوربین دار خود نگهبان داخل برج دوم را نیز هدف قرار دهید. به محض ایستادن دستگاه به سمت راست رفته و با استفاده از دستگاه کنترلی که به سمت محوطه باز طرف اتاق نگهبان دیگر است، دستگاه را راه



ببندازید. نگهبان داخل اتاقک نگهبانی روبرو را هدف قرار دهید. حالا پشت محوطه ای هستید که نمی توانستید از آن عبور کنید. برگشته و با استفاده از دستگاه کنترل، دستگاه را به سمت ساختمان هدایت کنید .



این دستگاه جهت حرکت به سمت برجهای دیده بانی و یا فقط به سمت اتاقک نگهبانی استفاده کنید

**نکته :** شما میتوانید با هدایت دستگاه آنها به سمت برجهای نگهبانی برده و گلوله ها را جمع کنید و حتی شیشه مسکن نیروزا پیدا کنید . اما هر برجی را که جستجو کنید با چند تبهکار در پایین برج و روی زمین روبرو خواهید شد. البته از پای در آوردن آنها با تفنگ دوربین دار بسیار ساده است .



در را باز کرده به داخل انبار دیگری بروید. نگهبان روی زمین را به سمت خود بکشید. داخل آنجا نشوید و به جای آن منتظر شوید تا نگهبانها به سمت شما بیایند. آنها را هنگام عبور از در هدف بگیرید. در راهروی کوچک بالایی و در جهت خلاف شما دو نگهبان دیگر در حال گشت زنی هستند. شما میتوانید آنها را از فاصله دور هدف بگیرید و یا آنها را به پایین کشیده و با استفاده از پناه گرفتن کنار جعبه ها و شیرجه و بولت تایم، آنها را از پای درآورید.

به بالای راهروی باریک بروید و محوطه نرده کشی شده را پیدا کنید. درب محوطه قفل است و به نظر میرسد که راهی برای عبور وجود ندارد. تبهکار داخل محوطه را از پای درآورده و به سمت در، باز گردید. نگهبان سمت دیگر در را به مجرد باز شدن در، هدف قرار دهید و کلید سمت چپ را برای باز کردن دروازه محوطه نرده کشی شده قبلی، بزنید. شما با نگهبان دیگری در بالای راهروی باریک بالایی روبرو خواهید شد.

### هدف : باید در باز گرداندن کنترل کشتی به ولادیمیر پیروز شوید.

**نکته:** قبل از ترک کردن اتاقی که به سمت کشتی چارون چشم انداز دارد، نگهبانی را که از پنجره می بینید، هدف قرار دهید.

به محوطه نرده کشی شده قبلی برگشته و کلید، گلوله ها و شیشه های مسکن نیرو را بردارید. از دری که به سمت عرشه کشتی باز می شود عبور کنید و به قسمتی از داستان که برایتان نشان داده خواهد شد، توجه کنید.

دو نگهبان بر روی عرشه سمت چپ هستند و هردوی آنها پشت در ورودی پناه گرفته اند. بیرون آمده و با جلب کردن توجه آنها به خود، به سرعت عقب نشینی کنید و هنگامی که قصد داخل شدن از در را دارند هر دو را از بین ببرید. به داخل کشتی پریده و از جعبه بزرگ وسط کشتی به عنوان پناهگاه در مقابل تبهکاران استفاده کنید.

از سربالایی و به سمت پل، بالا بروید. به سمت چپ رفته و آخرین تبهکار را که در اتاق کنترل می باشد، از پای درآورید. در صورت لزوم شیشه های مسکن نیرو را از داخل قفسه های رویایی بردارید. به سمت راست رفته و به تلفن جواب دهید سپس درب پشت خود را باز

کرده و بلافاصله باز گردید تا نارنجک پرتاب شده شما را زخمی نکند. از پله ها پایین رفته و به نگهبانانی که در کنار ایستاده اند شلیک کنید .

دو تبهکار دیگر در انتهای پایینی پله ها منتظر شما هستند، آنها را با پرتاب یک نارنجک از بین ببرید . در انتهای پله ها به سمت راست رفته و در را باز کنید . به بخش دیگر داستان توجه کنید. به مجرد برگشتن به بازی، به عقب برگشته و از پله ها بالا روید.

”دایم“ و مردانش در داخل اتاق انبار و طبقه پایین عرشه هستند. برگشتن به سمت عقب و پله ها شما را از صدمه دیدن حفظ می کند. به سمت در برگردید و آن را باز کنید و تبهکاران را متوجه خود کنید. آنها را به طرف در و به سمت پله ها بکشانید. بجز ”دایم“ تمامی آنها را هدف گرفته و از بین ببرید. ”دایم“ از پشت دیوار شروع به شلیک به شما کرده و به سمت شما چندین ککتل مولوتوف پرتاب می کند (و اتفاقا نزدیک کپسول گاز). از تفنگ دوربین دار خود برای هدف گرفتن کپسول استفاده کنید. این انفجار باعث صدمه دیدن دایم و بهره برداری از این موقعیت مناسب می شود. با تفنگ دوربین دار سر و سینه او را هدف بگیرید و با دو یا سه بار شلیک او را از پای در آورید.

داخل اتاق شده و گلوله ها و شیشه مسکن نیروزا را بردارید (گوشه سمت راست کنار دیوار). به سمت در روبرو رفته و فروشگاه بزرگ اسلحه و مهمات را پیدا کنید. کلت کماندویی را در آنجا پیدا خواهید کرد.

شما صدای ولادیمیر را می شنوید که به شما میگوید که به سمت پل بیایید . از درون کشتی خارج شده و به سمت پل بروید و منتظر مرحله بعدی شوید .

## آتش من را ، با بنزین خاموش کنید

شما در محل ملاقات و در رستوران آنجلو هستید . همه چیز آنطور که می خواهید پیش نمی رود . به محض اینکه به سمت پیشخوان بروید، انفجاری رستوران را خواهد لرزاند و آتش به همه طرف پراکنده می شود. این یک تله است! شما باید از انفجارها و شعله ها گذشته و به داخل رستوران ادامه مسیر دهید. از مسیر های زیر بگذرید :



در رستوران و در هر سوی شما انفجاری رخ می دهد. از سالنها گذشته و مراقب شعله های آتش باشید.

۱- در راهروی رستوران و سمت راست بار، یک در دولنگه است ، از آنجا عبور کنید.

۲- از اتاق بعد از درب دولنگه بگذرید .

۳- در اتاق بعدی بلافاصله به سمت راست چرخیده و از پشت صندوق عبور کنید .

۴- به سمت راست بچرخید، از راهرو بگذرید و پس از طی کردن آن، به اتاق ناهارخوری بروید.

۵- به سمت چپ رفته و از در باز عبور کنید .

۶- به سمت چپ رفته و از سالن بگذرید و به اتاق بزرگ بعدی بروید. انفجاری باعث لرزش

۷- قسمت جلوی شما می شود . به سمت راست رفته و از روی صندلی ها به سمت گوشه طرف راست بپرسید . از آنجا گذشته و از کنار شعله ها به قسمت بالای سمت چپ اتاق بروید.

از پله ها بالا بروید .

۸- در بالای پله ها ، از در سمت چپ عبور کنید .

۹- از اتاق گذشته و به سمت راست بروید و در را باز کنید .

۱۰- قبل از آنکه از سالن بعدی عبور کنید، آنجا با یک انفجار در شعله های آتش می سوزد.

منتظر شوید تا کمد های داخل اتاق برای شما مسیری را درست کنند. با پرش از روی آنها بگذرید (مراقب شعله های بلند آتش باشید). توجه داشته باشید که با سرعت حرکت کنید، چون در غیر این صورت در آتش خواهید سوخت .

۱۱- وقتی که به اولین محل گردش به چپ رسیدید ، مراقب کپسولی که پرتاب می شود باشید. به سمت چپ رفته با عبور از روی ظرف شویی و صندوق های سمت راست از آشپزخانه بگذرید.

۱۲- در روبرو و سمت راست را پیدا کنید.

۱۳- تبهکاری آنسوی در منتظر شما است. خوشبختانه از آتش و انفجار خبری نیست. او را هدف قرار داده و از بین ببرید.

### هدف : باید راهی برای فرار پیدا کنید.

اتاق را برای پیدا کردن گلوله، نارنجک و شیشه مسکن نیروزا جستجو کنید. دو تبهکار در اتاق انتهای پله ها هستند. بهترین راه برای مقابله با آنها استفاده از نارنجک است. دریچه باز اتاق را که به فاضلاب منتهی می شود، پیدا کنید. از آن پایین رفته و برای مبارزه آماده شوید.

به محض آنکه سه نگهبان شمارا دیدند از اینگرام دابل استفاده کرده و هرسه را از پای درآوردید. مسیر راهروی فاضلاب را ادامه دهید (در سمت راست راهرو باشید). به آهستگی حرکت کنید تا نگهبانانی که در آن حوالی مشغول گشت زنی هستند ، متوجه شما نشوند.

برای حرکت در فاضلاب دو راه دارید : یکی محل باریک کنار فاضلاب و دیگری در داخل آب فاضلاب. بعضی از نگهبانان ممکن است به داخل آب رفته و در این صورت هدف گیری برای شما سخت شود. در صورت لزوم شما هم داخل آب بپرید . از پله ها بالا رفته و پس از از پای درآوردن همه آنها به در انتهای پله ها نزدیک شوید. در اینجا این مرحله به پایان می رسد.

## فرشته مرگ

با کمک ولادیمیر، مکس به سمت خانه بزرگ آنجلو می رود تا با سه محافظ شخصی کار کشته او مبارزه کند. وقتی مکس به آنجا می رسد، متوجه هدیه ای از طرف مونا می شود.

**هدف : باید سه محافظ شخصی آنجلو را پیدا کرده از بین ببرید تا بتوانید به رئیس آنها دست یابید.**

از پله ها پایین روید. با مشاهده نگهبان جلوی در، کپسول گاز سمت چپ را منفجر کنید. از در عبور کرده و به سمت چپ بروید تا جسدی را پیدا کنید. به اتاق قبلی برگشته و کلیه جعبه ها را برای یافتن شیشه های مسکن نیروزا بشکنید.

از دری که نگهبان آنجا را هدف قرار دادید، خارج شوید. دو تبهکار دیگر در پایین و سمت چپ سالن هستند. هر دو را از پای در آورید. از در ورودی به عنوان پوشش استفاده کنید. از سالن گذشته نزدیک در سمت چپ بشوید. در را باز کرده و با شیرجه ای همراه بولت تایم، تمامی تبهکاران داخل اتاق را از پای در آورید. به سمت راست و داخل زیر زمین بروید. مراقب نگهبانها باشید و با ترفند قبلی آنها را نیز از پای در آورید. صندوقهای سمت راست را برای پیدا کردن مهمات جستجو کنید. از راهرو گذشته و به بالای پله ها بروید. دربی در انتهای پله ها وجود دارد. در را باز کرده و به داخل خانه بروید.



کارت های روی میز آشپزخانه را نگاه کنید (که اطلاعاتی از آینده به شما خواهد داد).

میز را جستجو کرده و کارتهایی را که با علامت های "برج"، "مرگ" و "شیطان" مشخص شده است، بررسی کنید. گلوله ها را از اتاق جمع کنید و از روی پیشخوان سمت چپ شیشه های مسکن نیروزا را بردارید. درب سمت راست ظرفشویی را باز کنید. سه تبهکار پشت میزی که برگردانده شده است، مخفی شده اند. (یکی از آنها جزء محافظان شخصی آنجلو می باشد). اگر وارد اتاق نشده اید، با استفاده از دیوار کنار در به عنوان پوشش و با شاهین صحرا و یا تنفگ دوربین دار، آنها را از پای درآورید. در صورت نیاز به سمت آنها نارنجک پرتاب کنید. به مجردی که آخرین تبهکار پشت میز را از پای درآوردید و (اگر هنوز در آشپزخانه هستید) تبهکاری را که از درب نزدیک یخچال وارد می شود، هدف بگیرید، گلوله ها و اسلحه ها را جمع کنید.



به آشپزخانه برگردید و تبهکاری را که آنجا است، از پای در آورید و بلافاصله با شیرجه به سمت راست نگهبان سمت چپ را هدف بگیرید . بالای بالکن داخل سالن چند تبهکار وجود دارد. به سمت آنها شلیک کنید و یاسریعا" به سمت در روبرو بروید . در را باز کرده به داخل اتاق حاوی پیانو بروید و نگهبان سمت چپ را که پشت شاخ و برگ درختی پنهان شده است ، هدف بگیرید . در صورت لزوم از پیانو به عنوان سنگر استفاده کنید .

درب سمت راست را باز کنید. دو تبهکار نزدیک بوفه را به سمت در بکشید و از بین ببرید . شیشه های مسکن نیروزا را از روی بوفه بردارید . در دولنگه سمت راست را باز کنید پله هایی را خواهید دید که دو تبهکار بالای آن ایستاده اند . هنگامی که از در عبور میکنید ، بلافاصله به دیوار سمت راست بچسبید و ابتدا تبهکار نزدیک تر در طبقه بالا را هدف قرار دهید . با شیرجه همراه بولت تایم به سمت چپ تبهکار روی تیر آهن را با تفنگ ساچمه ای یا اینگرام خود از پای در آورید . به سمت چپ پله ها نروید و اگر آنجا هستید جای خود را عوض کنید، چون تبهکار طبقه دوم نارنجکی به آنجا پرتاب خواهد کرد .

ازپله ها بالا رفته و در انتها به سمت راست بروید . سه تبهکار پشت در روبرویی هستند . با پرتاب نارنجک به داخل اتاق آنها را زخمی کنید. یکی از محافظان گروه سه نفره آنجلو نیز آنجا است. با یک شیرجه همراه بولت تایم به داخل اتاق پریده و تبهکارانی که هنوز زنده اند را با تفنگ ساچمه ای خود هدف قرار دهید و سپس از اتاق خارج شده و از طریق راهرو به سمت درب مقابل بروید .

قفل در را شکسته و به صحبت چند نفر گوش دهید . حالا وقت فرار است تمام مسیر طی شده را برگشته و به در قبلی برگردید یکی از تبهکاران در را با یک موشک انداز تخریب میکند. از فاصله دور و با تفنگ دوربین دار او را هدف قرار دهید و به سمت دری که منفجر شده برگردید و داخل اتاق شوید دو تبهکار نزدیک تخت و در سمت چپ هستند . یکی را به سمت در کشیده و دیگری را با بولت تایم و شیرجه به داخل اتاق ، هدف قرار دهید . موشک انداز ام ۷۹ را از کنار جسد تبهکاری که با تفنگ دوربین دار خود هدف قرار داده بودید ، بردارید.

در حمام را باز کنید و اینگرام دوبل خود را انتخاب کنید . با شیرجه به داخل حمام تبهکار نزدیکتر را از پای در آورید. از برداشتن مسکن نیروزا چشم پوشی کرده و به سمت در بعدی بروید .



تبهکار دوم را که وارد حمام می شود هدف بگیرید، حال شیشه مسکن نیرو را و گلوله ها را از روی زمین بردارید . از در بعدی گذشته وبه زنی که روی تخت است نزدیک شوید . او “مونا” است (شاید هم خواهر دوقلوی اوست ) .

داخل اتاق بعدی شده و به سمت راست و به طرف تلفن بروید و به آن جواب دهید . در اینجا یکی از دوستان مکس، شمارا راهنمایی خواهد کرد . از در خارج شده و نگهبانها را از پای درآورید. از راهرو گذشته و به سمت دری که در فاصله زیاد از شماست بروید. سه تبهکار پشت در هستند و یکی از آنها آخرین محافظ شخصی گروه سه نفره آنجلو است . در صورت امکان آنها را از اتاق بیرون کشیده و با استفاده از ستون داخل راهرو، آنها را از پای درآورید و اتاق را برای یافتن گلوله جستجو کنید.



برای مقابله با تبهکاری که موشک انداز ام ۷۹ در دست دارد از تفنگ دوربین دار استفاده کنید .

کلت کماندویی خود را انتخاب کرده و درب سمت راست را باز کنید و با آنجلو روبرو شوید در طول دیدن صحبت بین مکس و آنجلو، سه تبهکار داخل اتاق می شوند که کلت کماندویی دارند . بلافاصله از بولت تایم استفاده کرده و سعی کنید سر آنها را با کلت کماندویی نشانه بگیرید . میتوانید به طور متناوب به چپ و راست رفته تا کمترین صدمه را ببینید. با حداکثر دقت سر و سینه آنها را هدف قرار دهید . در پایان گلوله ها را جمع کنید .

**هدف : باید فهمید که این مهمانان ناخوانده برای چه کسی کار می کنند .**

از اتاق خارج شده و به بالکن طبقه بالا برگردید در آنجا متوجه می شوید که چند میهمان ناخواسته دیگر شما را محاصره کرده اند، زن افسونگر دیگری در پیش روی شماست و به شما سرنگی حاوی مواد مخدر و الکایر تزریق میکند .

## فصل پنجم : یک قدم نزدیکتر به بهشت

پس از تخریق سرنگ ، مکس به خوابی دیگر فرو می رود و دچار کابوسی جدید می شود .

### مقدمه

پس از گذشتن از اتاق باز هم خود را در خانه مکس می بیند . البته خانه ای که بسیار مشابه آن است . به سمت راست رفته و از سالن تاریک بگذرید و داخل اتاق نشیمن شوید . از پله ها بالا بروید . در بالای پله ها به سمت راست بچرخید و داخل شوید و از در روبرو عبور کنید (دو در سمت چپ قفل هستند ) . از اتاق کودک گذشته و درب سمت چپ را باز کنید و بعد از آن باز هم از درب سمت چپ عبور کنید .

پس از دیدن بخش دیگری از داستان، مکس خود را در اتاقی پر از شعله های آتش می بیند . به سمت جلو و نزدیک میز رفته و نامه روی آن را مطالعه کنید . به تلفن جواب دهید . درب سمت چپ را باز کنید و دوباره مکس وارد اتاق پر از شعله های آتش می شود .

به سمت میز رفته نامه روی آن را بخوانید و به تفلن نیز جواب دهید . از در سمت چپ خارج شوید . داخل اتاق جدید دیگری می شوید . شما دوباره داخل خانه مکس شده اید . از اتاق نشیمن گذشته و از پله ها بالا بروید و از در سمت راست که توسط شمع ها محصور است ، بگذرید . در اینجا مکس را از مسیرهای زیر برای دنبال کردن رد خون راهنمایی میکند :

۱- به انتهای مسیر رد خون بروید .

۲- به سمت راست بچرخید و بر روی رد خون کناری بپرید .

۳- به دنبال مسیر و به سمت چپ رفته و در پایان مسیر با پرشی به سمت دنباله مسیر خون ادامه مسیر دهید .

۴- مسیر را به سمت راست ادامه دهید . در انتهای مسیر به پایین نگاه کرده و رد خونی را در آنجا ببینید . به جای پریدن به سمت جلو ، به سمت پایین بپرید و مسیر پایانی را به سمت راست ادامه دهید .

۵- مسیر پایینی را تا انتها ادامه دهید و به سمت راست برای ادامه مسیر بپرید

۶- از مسیر سمت چپ گذشته و در انتها با پرش به ادامه مسیر در روبروی خود ، ادامه دهید.  
۷- از این مسیر به سمت راست بروید و به سمت گهواره کودک که دور آن شمع گذاشته شده، بپرید .

به گهواره نزدیک شوید تا وارد اتاق خواب شوید و آماده مبارزه باشد . از بولت تایم تا جایی که میتوانید استفاده کنید و نگران تمام شدن آن نباشید . با شیرجه هایی همراه با بولت تایم حریف را از پای درآورید . به سمت تخت بروید تا این قسمت بازی نیز تمام شود .

## مرا به کارخانه اسلحه سازی ببرید

مکس از خوابی کابوس مانند خود بیدار می شود و در تعقیب زن مرموز به سمت کارخانه اسلحه سازی می رود .

### هدف : باید محل اختفای آن زن مرموز را پیدا کنید .

حالا تمام اسلحه هایی را که جمع کرده بودید از دست داده اید و تنها چوب بیسبال ، لوله سربی و یک برتا برایتان مانده است . از لوله سربی و چوب بیسبال برای شکستن شیشه پنجره سقفی استفاده کنید . به داخل اتاق و به روی جعبه ها بپرید. برتای خود را انتخاب کنید و وارد اتاق بعدی شوید در آنجا متوجه تله انفجاری لیزری خواهید شد که راه شما را سد کرده است . شما نه میتوانید از روی آن بپرید و نه از زیر آن عبور کنید .

به اتاق قبلی برگردید و به سمت تله های انفجاری و از فاصله مطمئن شلیک کنید . پس از انفجار تله ها ، به سمت در پشت تله ها و در سمت راست بروید . تفنگ دوربین دار و گلوله ها را بردارید و برای دریافت خبرهای جدید به رادیو گوش دهید . درب سمت چپ تقویم دیواری را باز کنید. دو نگهبان درست آنسوی در هستند.

بهترین راه برای از پای در آوردن آنها استفاده از تفنگ دوربین دار است . نگهبان اولی را که روی زمین افتاده است ، هدف بگیرید و منتظر دومی شوید تا از پله ها بالا آمده و از در عبور کند و خیلی ساده از در فاصله گرفته و با تفنگ دوربین دار خود به سمت در نشانه روید . به محض مشاهده نگهبان دوم ، به او شلیک کنید . اسلحه های آنها را بردارید (یکی از آنها کلت

کماندویی دارد ) و به دری که به اتاق کوچک باز میشود نزدیک شوید (اتاق را از پنجره می توانید ببینید).

مراقب کپسول گازی که پشت سرتان باز می شود باشید. بنابراین جایی برای عقب نشینی ندارید. اگر به اندازه کافی سریع نباشید، نگهبانی که از جلو به سمت شما می آید، شما را غافلگیر خواهد کرد. با شیرجه ای به سمت داخل دری که مقابل کپسول است، بپرید و تبهکار مورد نظر را با کلت کماندویی خود از پای درآورید. داخل اتاق شده و گلوله ها و شیشه های مسکن نیرو را جمع کنید. نگهبان دیگری نیز متوجه حضور شما شده است. باتوجه به موقعیت شما او ممکن است بطور سرزده از در وارد شود و یا از پنجره به شما شلیک کند. با استفاده از کلت کماندویی و شیرجه او را از پای در آورید.

**نکته : انبار را بگردید و جعبه های در باز را پیدا کنید و کلت مولوتفها را بردارید.**

به سمت راست اتاق مهمات نزدیک شوید. با استفاده از کلید کنار در، آن را باز کنید. تبهکاری در اتاق ایستاده است و تبهکاری دیگر نیز از در سمت راست وارد می شود. با شیرجه و کلت کماندویی خود هر دو را هدف قرار دهید. در سمت راست را باز کنید و با فاصله مناسب تله های انفجاری را هدف قرار دهید. داخل اتاق شوید و به سرعت باز گردید تا نارنجک پرتاب شده آسیبی به شما نرساند. در اتاق اول مانده و نگهبان را به سمت درب اتاق بکشانید. پس از آن گلوله ها و کلت را بردارید.

از دری که قفل نیست بگذرید و به سمت درب بزرگ بعدی بروید. در را باز کرده و با استفاده از شیرجه و کلت کماندویی تبهکار نزدیک تر را هدف قرار دهید. نگهبان دورتر نارنجکی به سمت شما پرتاب می کند. به محض پرتاب شدن نارنجک به اتاق قبلی برگردید. نگهبان سومی نیز در راهروی بالایی گشت می زند هنگامی که نگهبان در انتهای شیب ایستاد، با استفاده از بولت تایم و کلت کماندیی او را از پای در آورید. گلوله های محوطه روبروی در ورودی را جمع کنید و از شیب بالا روید. در طی میسر شیشه های مسکن نیرو را نیز جمع کنید. از شیب پایین آمده و داخل درب کوچک مقابل درب ورودی شوید.

دو تبهکار پشت تله های انفجاری هستند. در سمت چپ بایستید و با استفاده از برتای خود جعبه کوچک را که تله ای در خود دارد، هدف بگیرید. انفجار آن باعث کشته و یا مجروح شدن

تبهکاران می شود . سریعا " کلت کماندویی خود را بردارید و بقیه را نیز از پای درآورید و سپس به طرف درب سمت چپ بروید .

تفنگ دوربین دار خود را انتخاب کنید. از در عبور کرده و سریعا " پناه بگیرید به سمت جعبه طرف راست اتاق بعدی نشانه روید و منتظر شوید تا تبهکاران پشت آن بلند شوند و بعد شلیک کنید . به اتاق قبلی برگردید چون تبهکار دیگری در راه است و به سمت شما نارنجک پرتاب خواهد کرد . مراقب نارنجک او باشید و بوسیله شیرجه و کلت کماندویی او را از پای درآورید.

داخل اتاقی که با نورقرمز روشن شده است بروید و از پله های سمت چپ بگذرید. در اواسط راه تبهکاری از پشت سر شما و از بالای سرایشی وارد می شود . او را بوسیله شیرجه رفتن و یا تفنگ دوربین دار از پای درآورید . از پله هایی که به سمت پایین می رود گذشته و به سمت پله های طرف راست بروید از پله ها بالا رفته و از درب داخل راهرو عبور کنید.

شما در راهرو طویلی قرار دارید و مسلما " در امان نخواهید بود و تبهکاران شما را محاصره کرده و بوسیله کلت کماندویی و حتی نارنجک به شما حمله خواهند کرد . به آهستگی جلو رفته و به محض مشاهده آنها بولت تایم را فعال کنید . در راهرو حرکت کرده و به سمت در بروید . از در رد شده و به سمت چپ بروید . دو تبهکار به سمت شما می آیند که یکی از آنها به بالای جعبه سمت چپی می رود . با استفاده از شیرجه و بولت تایم آنها را هدف قرار دهید . از پله ها بالا رفته و در انتها به در دیگری برسید .

از راهرو گذشته تا به پنجره شکسته در سمت چپ برسید . به صحبت نگهبانها گوش دهید و به سرعت آنها را بوسیله کلت کماندویی از پای درآورید و اتاق را برای یافتن اسلحه و مهمات بگردید . از بی سیم روی میز استفاده کرده و سپس از اتاق خارج شوید و به طرف در سمت چپ بروید. در را باز کرده و از آن عبور کنید و به مرحله بعدی بازی بروید .

## حقایق پنهان

به سمت انبار صندوقها بروید و آماده مبارزه باشید. تبهکاری از سمت چپ داخل می شود و تبهکار دیگری در اتاق روبروی شماست . با شیرجه همراه بولت تایم به پشت صندوق ، تبهکاران نزدیک تر را هدف بگیرید. با پرتاب یک نارنجک به داخل اتاق روبرو و یا استفاده از

بولت تایم ، تبهکار دوم را نیز از پای درآورید . گلوله ها را جمع کرده و داخل اتاق شوید . پوشه روی میز سمت چپ را بررسی کنید .

**نکته : شیشه های مسکن نیروزا ، در کمد سمت راست دستگاه نوشابه فروشی قرار دارد . آنها را بردارید.**

از اتاق خارج شده و وارد درب سمت راست صندوقها شوید و نگهبان داخل اتاق را از پای درآورید . به عقب برگشته و تله انفجاری داخل اتاق را منفجر کنید . انفجار باعث ترکیدن لوله ای در سمت چپ می شود . شیر سمت راست را ببندید تا از نشت گاز از لوله جلوگیری کنید . از در سمت راست خارج شده و به داخل راهروی کوچک بروید .

اگر چه داخل اتاق چند تبهکار وجود دارد ، اما به سرعت از راهروی کوچک گذشته و به سمت در روبروی خود بروید . در را باز کنید و به سمت راست بروید تعدادی تله انفجاری راه شما را سد کرده است . اگر نارنجک ندارید از روی تله انفجاری اول پریده و جعبه روی زمین را بشکنید و نارنجک داخل آن را بردارید . نارنجک را پرتاب کرده و به سمت راهروی باریک فرار کنید . پس از انفجار به داخل اتاق برگشته و تبهکارانی را که از در روبرو وارد می شوند از پای درآورید . از در گذشته و وارد راهروی باریک بعدی شوید و با سرعت به سمت در بعدی بروید .





به آرامی و دقت از کنار شعله های آتش عبور کنید .

شما به محل تله های انفجاری دیگری در سمت چپ رسیده اید. قبل از هر کاری برگردید و تپه کاری را که در تعقیب شما است هدف قرار دهید .جهت منفجر کردن تله ها از نارنجک استفاده کنید و یا با شلیک گلوله به نزدیک ترین تله به سمت راهروی باریک پشت سرتان فرار کنید و مراقب شعله های آتش که از لوله های ترکیده خارج می شود باشید . نگهبان سمت راست را از پای درآورید .

شما باید در را باز کرده و شیر لوله ها را پیدا کنید . این کار را با نگاه کردن از داخل میله ها و شلیک به سمت دستگاه کنترل در انجام دهید . داخل اتاق شده و شیر را ببندید سپس از آنجا خارج شده و دری را که بوسیله شعله ها مسدود شده بود، باز کنید . به محض باز کردن در به عقب برگشته تا صدمه نبینید . این انفجار حفره ای را در کف اتاق ایجاد خواهد کرد. داخل

جعبه و درحفره گوشه سمت راستی بالا بپرید . از پله ها بگذرید ( با پریدن و یا با استفاده از دستگاه کنترل برای باز کردن پل ). هنگامی که به آن طرف پل می رسید، مراقب تبهکار چپ خود باشید . داخل اتاقی را که او از آن خارج شد، برای یافتن گلوله جستجو کنید . لیفتراک و کپسول های جلوی درب سمت راست را از بین ببرید .

در را باز کنید . بلافاصله یک تله انفجاری منفجر خواهد شد . عقب ایستاده و منتظر شوید تا تبهکاری در را باز کنید . با استفاده از شیرجه و بولت تایم او را هدف بگیرید . داخل اتاق شده و گلوله ها را بردارید و از درب سمت راست عبور کنید .

**نکته : قبل از گذشتن از در، دیوار سمت چپ را برای یافتن کمدی که حاوی سه شیشه مسکن نیروزا است جستجو کنید .**

بلافاصله انفجاری اتاق بعدی را خواهد لرزاند و راه شیبدار به سمت بالا فرو می ریزد . دو تبهکار در آن بالا هستند و یکی از آنها نارنجک پرتاب می کند پس مراقب باشید تبهکاران را با کلت کماندویی خود از پای درآورید . برای رسیدن به سر بالایی به داخل محوطه محصور با نرده بپرید و از آنجا به آنطرف سرایشی خراب شده بپرید . تفنگ خود را به سمت انتهای سر بالایی هدف بگیرید و به محض دیدن تبهکاری که از درداخل می شود او را هدف بگیرید . وقتی که به انتهای سر بالایی رسیدید درب را باز کنید .

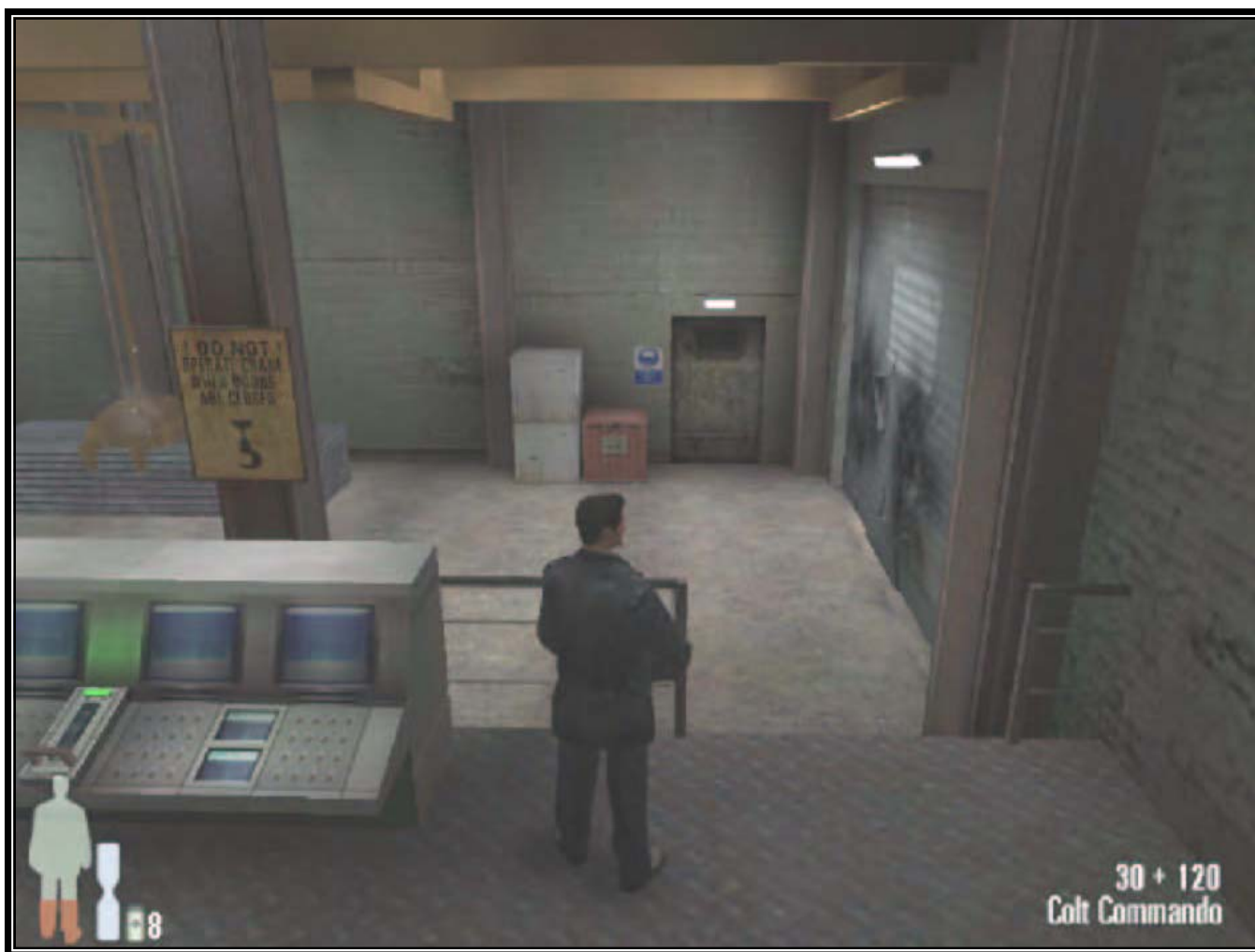
در پشت دروازه سمت چپ دو تبهکار مخفی شده اند . بهترین راه برای غلبه بر آنها استفاده از نارنجک است . به مجرد از پای درآوردن آنها پشت جعبه هایی که مقابلتان است ، پنهان شوید تا نگهبانی را که از در سمت چپ وارد می شود از پای درآورید . از در عبور کنید و به اتاق کنترل بروید . شیشه های مسکن نیروزا را برداشته و به سمت مانیتور ها نزدیک شوید .

از مانیتورها استفاده کنید تا آسانسوری را که علامت **D-6** روی آن است پیدا کنید . درب آسانسور پیش از آنکه باز شود برای لحظه ای نگهبان را در پشت خود پنهان می کند ولی یکی از نگهبانها از در میگذرد . برگشته و او را سریعاً هدف قرار دهید . از اتاق خارج شده و به سمت راست و درب دروازه بروید . از آن گذشته و به در بعدی نزدیک شوید .

شما در راهروی باریک بالایی هستید و دو نگهبان در ریز پای شما هستند آنها را از همان بالا هدف قرار دهید . از سرایشی پایین آمده و با استفاده از دستگاه کنترل باعث شوید تا

حفره ای را در درب معلق ایجاد کند . با استفاده از تفنگ ساچمه ای درب معلق را به طور کامل تخریب کنید . نارنجکی را به داخل اتاق پرتاب کنید تا تبهکاران پشت سنگرهای شنی از پای درآیند .

**نکته :** قبل از پایین رفتن از سراشیبی، از روی تیر آهنها گذشته و گلوله های داخل صندوق ها را بردارید .



با استفاده از این دستگاه ، حفره ای در درب معلق سمت راست ایجاد کنید .

در را باز کرده و تله های انفجاری سمت راست را پیدا کنید . از مکانی امن در اتاق قبلی با برتای خود به سمت نزدیک ترین تله شلیک کنید . هنوز یک تبهکار در سمت چپ مانده است. بوسیله شیرجه به سمت راست و شلیک اینگرام یا کلت کماندویی خود ، او را از پای

درآورید . به طرف درب سمت راست رفته و دری را که به اتاقی پر از آتش ختم می شود باز کنید .

برای عبور موفقیت آمیز از اتاق ، به گوشه سمت چپ رفته و با برتای خود به سمت تله های انفجاری شلیک کنید . به روی ارابه پریده و اهرم آن را جهت حرکت دادن آن فشار دهید . به سمت راست ارابه رفته و برتای خود را به سمت چپ تله انفجاری دوم شلیک کنید . به محض منفجر کردن تله دوم ، از داخل به بیرون پریده و کلت کماندویی خود را انتخاب کنید . در قسمت گوشه سمت راست اتاق مخفی شوید.

به محض باز شدن درب معلق شیرجه ای به همراه بولت تایم به سمت چپ زده و نگهبانها را از پای درآورید . در معلق بعدی در سمت چپ باز می شود تبهکار نزدیک کپسول گاز را بوسیله شلیک به کپسول و یا مستقیماً به خودش از پای درآورید به داخل اتاق رفته و شیشه های مسکن نیروها را بردارید و شیر لوله ها را ببندید. به اتاق قبلی برگشته و در را باز کنید . تبهکار پشت میله ها را هدف قرار دهید . تبهکار دیگری از دری که دیده نمی شود وارد خواهد شد ، بنابراین قبل از آنکه وارد اتاق شود کار او را نیز یکسره کنید .

گلوله ها را برداشته و سپس درب منتهی به اتاقی را که با چراغ قرمز روشن شده است ، باز کنید . با استفاده از تفنگ دوربین دار نگهبان داخل اتاق را هدف بگیرید (یکی از آنها از بالکن بالایی به سمت شما شلیک میکند ) با گذر از لبه دیوار و جعبه ها ، از اتاق عبور کنید . دب معلق جلوی خود را باز کنید و به محض باز شدن در ، برای فرار از نارنجک پرتاب شده به سمت عقب و چپ بروید. با شیرجه ای به سمت راست ، تبهکار آنجا را از پای درآورید . شما به آسانسور **D-6** رسیده اید . کلید آنرا در سمت راست آسانسور بزنید .

آژیر خطری ، نگهبان آنجا را از ورود شما مطلع می سازد. دو تبهکار بوسیله آسانسور بالا می آیند . با شیرجه در جلوی در آسانسور و با استفاده از کلت کماندویی هر دو را از پای درآورید . یک پرتاب خوب نارنجک نیز هر دو را از پای در خواهد آورد . داخل آسانسور شده و با استفاده از کلید آن به مرحله بعد بروید .

## پروژه ۶

بعد از توجه به ادامه داستان آماده مبارزه دیگری شوید . آن دو تبهکار بزودی اسلحه شان را به سمت شما نشانه می روند . از تفنگ ساچمه ای خود استفاده کرده و برای پناه گرفتن به پشت جعبه های سمت راست یا چپ بروید به سمت تبهکاران نشانه رفته و شیشه آسانسور را با شلیک تفنگ ساچمه ای بشکنید برای از پای در آوردن هر تبهکار نیاز به دو تا سه شلیک گلوله دارید . بوسیله کلید سمت راست آسانسور ، از آن خارج شوید .

### هدف : باید ردی از خانم والکایر و طرحش پیدا کنید .

وارد اتاق شده و آرم شرکت را بررسی کنید. از در عبور کنید تعدادی از تبهکاران از در دورتر فرار می کنند . به دنبال آنها رفته و تبهکاری را که در حال مخفی شدن در پشت جعبه ها است ، از پای در آورید . به سمت کپسول گاز سمت راست تبهکاری که مخفی شده است شلیک کنید . داخل سالن شده و به در سمت راست و به طرف دری که بر روی آن کلمه **Test Facilites** نوشته شده است بروید .

پس از عبور از در ، از راهرو گذشته و به سمت است بروید تا کامپیوتری را که روی آن **Cell Access** نوشته شده است ، پیدا کنید . سعی کنید از آن استفاده کنید . متأسفانه نیاز به رمز عبور دارد . از محلی که آمدید برگردید و از دری که از سمت راست به آزمایشگاه باز می شود ، عبور کنید از درب بعدی نیز گذشته و مانیتور کامپیوتر را در سمت راست پیدا کنید . در اینجا متوجه عدد ۶۶۵ خواهید شد . این رمز استفاده از کامپیوتر خواهد بود .

به سمت کامپیوتر قبلی برگردید . مکس به طور خودکار کد ۶۶۵ را وارد میکند . با وارد کردن رمز ، درب کناری سمت راست انبار باز می شود . داخل انبار شده و شیشه های مسکن نیروزا را بردارید . به سمت دری که بر روی آن **B lock – B** نوشته شده است برگردید . داخل آسانسور شده و با استفاده از کلید های داخل آن به طبقات دیگر بروید .

درب خروج اضطراری مقابلتان قفل است . بنابراین از درب سمت راست عبور کنید . از بلوک بازداشتگاه عبور کرده و به سلول **B7** بروید . با تکنسین داخل سلول صحبت کنید او به مکس

کمک خواهد کرد تا بتواند از بخش قرنطینه در طبقه بالا بگذرد . به سمت آسانسور برگشته و به طبقه بالا بروید.

به محض رسیدن به بخش آزمایشگاه ، تکنسین در پشت جعبه ها مخفی می شود . چند تبهکار در سمت چپ هستند با شیرجه آنها را هدف قرار دهید تکنسین در محل کنترل اتاق قرنطینه می ایستد و شما را به داخل راهنمایی می کند . داخل اتاق قرنطینه شوید. پس از تمام شدن عملیات مربوط به قرنطینه از در باز شده عبور کنید . از اتاق گذشته به سمت در بروید.(نگران پنجره و لاشه های سمت چپ نباشید) برای عبور از شعله های آتش از پیشخوان سمت چپ استفاده کنید و به آزمایشگاه شماره ۲ نزدیک شوید و با استفاده از کلیدهای کنار در، درب آنرا باز کنید . داخل آسانسور شده و کلید آنرا بزنید .

وقتی به طبقه بعدی رسیدید ، درب آسانسور به اتاقی پر از تله های انفجاری لیزری باز می شود. از داخل آسانسور و تا جایی که ممکن است آنها را منفجر کنید و از روی بقیه بپرید . به سمت راست و نزدیک کامپیوتر رفته و آنرا بررسی کنید.

### هدف : باید قبل از آنکه این انبار منفجر شود از آنجا فرار کنید.

حالا مکس تمام اطلاعاتی را که در رابطه با پروژه ”والهالا ” نیاز داشت فهمیده است . اکنون زمان آن رسیده تا از این محل فرار کنید .از روی تله های لیزری پریده و به سمت راست بروید(برای اینکه بتوانید با ارتفاع بیشتری بپریداز جعبه ها استفاده کنید ) و یا با پناه گرفتن در گوشه ای از اتاق تله ها را منفجر کنید . از در انبار خارج شده و آسانسور را راه بیندازید .





برای عبور از این تله های لیزری از روی آنها بپرید .

شما حالا آنطرف پنجره ای هستید که از کنار آن عبور کردید . از دستگاه کنترل در استفاده کنید و درب ورود به اتاق قرنطینه را باز کنید . پس از منفجر شدن دستگاه کنترل ، بر روی لبه پنجره مقابل بپرید و تله انفجاری سمت راست اتاق مجاور را منفجر کنید . این کار باعث خورد شدن در می شود درب اتاق نگهبانی را باز کرده و از طریق راهرو به سمت در انبار بروید . در را باز کرده و کلید آسانسور را بزنید تا راه بیفتد . به محض شروع انفجار در کارخانه ، کلید آسانسور را بزنید و به این ترتیب مکس به سلامت فرار خواهد کرد و وارد مرحله بعدی خواهید شد .



## خائن پست فطرت

مکس با **BB** ملاقات می کند و متوجه موضوعی می شود . **BB** یک پلیس خیانتکار است و به نحوی در ماجرای ایستگاه خیابان روسکو دست داشته است . زمان آن رسیده تا مکافات گناهاش را ببیند .

**هدف : باید BB را پیدا کرده و انتقام مرگ آلکس را از او بگیرید .**

شما در بالای ساختمان یک پارکینگ هستید و با چهار آدمکش روبرو می شوید . از دیوارهای ساختمان جهت پوشش استفاده کنید و با شیرجه ای به سمت بیرون پناهگاه تبهکارانی را که نزدیک می شوند از پای درآورید . پس از هدف قرار دادن هر چهار نفر آنها سراشیبی را به سمت پایین طی کنید . با استفاده از تفنگ دوربین دار دو تبهکار انتهایی درب پایینی را از پای درآورید (در هنگام پایین رفتن ، یکی از آنها از سمت راست به طرف شما می آید) .

تبهکاران بیشتری در پشت درب سمت راست منتظر شما هستند . از جعبه ها به عنوان سنگر استفاده کرده و آنها را با کلت کماندویی یا تفنگ دوربین دار هدف قرار دهید . گلوله ها و شیشه های مسکن نیرو را جمع کنید . ماشینی وارد پارکینگ می شود و در انتهایی کوچه سمت راست درب می ایستد . تبهکارانی که مسلسل حمل میکنند ، داخل ماشین هستند . به محض دیدن ماشین عقب نشینی کرده و اجازه دهید تا تبهکاران از ماشین پیاده شوند . دو تبهکاری را که از ماشین پیاده شده اند با پناه گرفتن پشت ستونها از پای درآورید .

**نکته : قبل از هر کاری به پایین رفتن از پارکینگ ادامه دهید و گوشه پارکینگ را برای یافتن کمدی که داخل آن شیشه های مسکن نیرو را است جستجو کنید و آنها را بردارید .**

از سراشیبی بعدی پایین روید . دو تبهکار، یکی از سمت راست و دیگری از سمت چپ به شما نزدیک می شوند . به سمت عقب برگشته و پشت دیوار پناه بگیرید و هر دو را از پای درآورید . گلوله و نارنجک ها را از اتاقک سمت چپ بردارید . ماشینی را در انتهایی سراشیبی

خواهید دید که قبل از ایستادن در پایین پارکینگ دو تبهکار را پیاده می کند . هر دوی آنها را به سمت گوشه ای که هستید کشیده و با پناه گرفتن در پشت دیوار، هر دو را از پای در آورید .

**نکته :** شما می‌توانید بدون نگرانی از نارنجک انداز ام ۷۹ خود در این درگیری ها استفاده کنید چون بزودی اتاقی را حاوی گلوله های ام ۷۹ برای پر کردن اسلحه خود خواهید یافت .

همانطوری که از سراشیبی پایین میروید، ماشین را می بینید . ماشین سرعت خود را کم کرده و دو تبهکار از آن به بیرون می پرند . ابتدا تبهکار سمت چپی را با شیرجه ای از پای در آورید ، تبهکار دوم سمت راستی را وادار کنید تا نارنجک خود را پرتاب کند و سپس با شیرجه ای دیگر او را نیز هدف قرار دهید . قبل از ادامه مسیر بقیه تبهکارانی را که در آن طبقه خواهید دید از پای در آورید . وقتی نزدیک سراشیبی شدید ، دو تبهکار را در گوشه ای خواهید یافت ، آنها را به سمت دیوار کشیده و از فاصله نزدیک هر دو را با شیرجه همراه بولت تایم هدف قرار دهید .

از سراشیبی پایین آمده و درب بسته در طرف راست را پیدا کنید . نگهبان پشت در را با شلیک دو گلوله تفنگ ساچمه ای از پای در آورید . قفل روی در را با شلیک اسلحه ای بشکنید و از در عبور کنید . پس از عبور از در، ماشین در حال حرکت دیگری را خواهید دید . نگهبانی در سمت راست در، کمین کرده است . او را با شیرجه ای همراه بولت تایم از پای در آورید . از راهرو عبور کرده و به سراشیبی سمت راست بروید . تبهکارانی را که در گوشه ای هستند به سمت ستونها بکشید . و از ستونها به عنوان سنگر استفاده کرده و همگی را از فاصله نزدیک و بوسیله تفنگ ساچمه ای هدف قرار دهید .

تعدادی از نگهبانها در پشت ماشین و ستونهای انتهای شیب مخفی شده اند ، آنها را به طرف خود کشیده و سپس برای صدمه ندیدن از نارنجکی که به سمت شما پرتاب میکنند عقب نشینی کنید . تبهکاران را به گوشه ای کشیده و آنها را با کلت کماندویی از پای در آورید . گلوله ها و اسلحه های آنها را جمع کرده و سپس به طرف رادیو رفته و به آن گوش دهید .

شروع به پایین رفتن از سراشیبی بعدی کنید و تبهکارانی را که در مسیرتان ظاهر میشوند ، از پای در آورید . وقتی به پایین مسیر رسیدید ، ماشین را دوباره خواهید دید . اما این دفعه تصادف کرده و آتش می گیرد .

تبهکاران دور تر را بوسیله شاهین صحرا و یا تفنگ دوربین دار هدف قرار دهید و سپس به جنگ تبهکاران سمت راست بروید . از ستونها و ماشین به عنوان سنگر استفاده کنید و در صورت لزوم از بولت تایم و شیرجه نیز استفاده کنید .

**نکته :** قبل از اینکه از سراشیبی بعد پایین بروید، به سمت ماشین مشکی تصادف کرده بروید . در پشت ماشین سفید کنار آن قفل نیست ، آن را باز کرده و از داخل ماشین مهمات و شیشه های مسکن نیرو را بردارید .

از سراشیبی بعدی پایین بروید. ماشینهای سریعتر و انفجار های متعدد دیگری در انتظار شماست . به سمت تبهکاران دیگری که به سمت شما می آیند شلیک کنید. همانطوری که به کوچه سمت راست تان نزدیک می شوید دو ماشین با یکدیگر تصادف کرده و تعداد بیشتری از تبهکاران ظاهر می شوند. یکی از آنها یک جک هامر در دست دارد . با استفاده از ستونها به عنوان سنگر، همگی را از پای در آورید . اسلحه های آنها را برداشته و به طرف تقاطع سمت چپ بروید (سمت راست به طرف در ورودی پارکینگ منتهی می شود ) . سه تبهکار جان سخت آنجا را به سمت خود کشیده و آنها را به کمک نارنجک انداز ۷۹ از پای در آورید . حال شما **B.B** تنها مانده اید.

شیشه های مسکن نیرو را از کمد سمت راست بردارید . **B.B** را پیدا کرده و با کلت کماندویی و یا جک هامر او را هدف قرار دهید . فراموش نکنید که از ستونها و یا ماشینها به عنوان سنگر استفاده کرده و سعی کنید سر او را هدف قرار دهید. به مجرد از پای در آوردن او تلفن همگانی را که زنگ میزند و بعد از آسانسور است ، پیدا کنید و به آن جواب دهید .

## در سرزمین کورها

مکس پین با رابط خود “وودن” که او را به گروه “اینر سیرکل” معرفی می کند ، ملاقات می کند . وودن اطلاعاتی از پروژه والهالا به او می دهد . او هویت زن مرموز “نیکل هورن” را که شخصیت کلیدی در پروژه والهالا دارد ، برملا می کند . در حین صحبت چند تبهکار که سلاحهای پیشرفتهای در دست دارند وارد می شوند و مکس از پنجره فرار می کند .

## هدف : باید از دست آدمکشهای "نیکل هورن" فرار کنید .

پله های زیر زمین را پیدا کنید . در محل تقاطع به سمت راست بروید و شیشه مسکن نیروزا را بردارید . سپس به سمت چپ رفته و تله انفجاری را با برتای خود منفجر کنید . خود را به جک هامر مجهز کرده و دو تبهکاری را که سلاحهای پیشرفته ای دارند و به شما نزدیک میشوند، از پای آورید . شما به کمک نارنجک نیز می توانید کار آنها را یکسره کنید . صبر کنید تا آنها به گوشه ای برسند و سپس با شیرجه ای همراه بولت تایم هر دو را هدف قرار دهید . درب روبرو قفل است بنابراین به سمت راست رفته و از راهرو عبور کنید .

نگهبانی بر روی پله های و پشت صندوقها قرار دارد . او را با کلت کماندویی خود هدف قرار دهید . گلوله ها و نارنجک را از جعبه برداشته و از پله ها به سمت درب بالا بروید . پس از عبور از در به سمت راست رفته و داخل راهروی تاریک شوید و لحظه ای صبر کنید تا نور لیزر از جلوی شما عبور کند . از راهرو گذشته و به سمت در طرف راست بروید . در آنجا متوجه کلید کامپیوتری در می شوید که چراغ آن سبز است و این بدین معنا است که میتوانید از آن عبور کنید .

داخل اتاق شوید و فعلاً "با کامپیوتر ها کاری نداشته باشید . به سمت چپ رفته و دری را پیدا کنید . دو تبهکار به زودی از آن در داخل خواهند شد . هر دو را هدف قرار داده و از سمت چپ شیشه مسکن نیروزا را بردارید . به سمت کامپیوتر رفته و با استفاده از آن به قسمت دیگری از داستان توجه کنید .

از دری که باز است خارج شوید . تبهکاری در انتهای راهرو است . او را از پای درآورده و سپس به سمت چپ در تقاطع اول بروید و دری را که بر روی آن کلمه خروج نوشته شده است ، پیدا کنید .

از در عبور کرده و تبهکاران آن سوی در را هدف قرار دهید . به سمت چپ بروید . تبهکار دیگری را در آنجا خواهید دید . او را به سمت در کشیده و از فاصله نزدیک هدف قرار دهید . از پله ها بالا بروید و از شیشه مسکن نیروزا در آسانسور چشم پوشی کنید ( چون آن یک تله است) . تبهکاری چند نارنجک به پایین پرتاب می کند . مراقب انفجارها باشید و در فرصتی مناسب او را از پای درآورید . از پله های بعدی نیز بالا بروید . به آهستگی حرکت کنید و به

مجردی که نارنجکی را دیدید، سریعاً "عقب نشینی کنید". تبهکاری را که خواهید دید از پای درآوردید و به سمت بالا پیش روید. در بازی را در سمت چپ پیدا خواهید کرد که بر روی آن کلمه **Finance** یا اتاق حسابداری نوشته شده است.

**نکته:** پس از وارد شدن به اتاق حسابداری به سمت راست رفته و گلوله ها و شیشه های مسکن نیرو را بردارید.

قبل از آنکه به سمت چپ بروید بر روی میز جلوی خودتان پریده و تا جای ممکن بالا روید. محل تله های انفجاری را در آنسوی اتاق پیدا کنید. توسط برتای خود به آنها شلیک کرده و آنها را منفجر کنید. پایین پریده و به سمت چپ و به طرف تله انفجاری بروید. تبهکاری در انتهای راهرو ظاهر خواهد شد، راحت ترین راه برای از بین بردن تبهکار آن است که بر روی میزها پریده و نارنجکی را به طرف او پرتاب کنید. از روی تله انفجاری پریده و رادیوای را در سمت راست پیدا کنید. قبل از گوش دادن به رادیو تبهکاری را که نزدیک خواهد شد از پای درآورید.

بازگشته و در تقاطع به سمت چپ، برای برداشتن گلوله های ام ۷۹ بروید. تبهکاری در سمت راست شماسست (اگر قبلاً) اور را از پای در نیاورده باشید). او را از پای در آورده و از روی تله انفجاری بپرید و به سمت در بروید. از در عبور کرده و وارد اتاق آنجا شوید. دو تبهکار در سالن پایینی منتظر شما هستند. هر دو را با کلت کماندویی از بین ببرید. از راهرو گذشته و به سمت درب انتهای آن بروید (درب باز در سمت چپ است).

به سمت میز رفته و فیلم ویدئویی روی آن را بررسی کنید. به داخل اتاق بعدی بروید و نقشه های روی میز سمت راست را نیز بررسی کنید. برگشته و از تلویزیون برای شنیدن اخبار جدید استفاده کنید. از در خارج شوید و به بالکن بروید. تبهکار روبروی خود را از پای درآورید و به سرعت به سمت دری که روی آن کلمه **Exit** نوشته شده است بروید.

نگهبان روی نردبان را از پای درآورید و تله های انفجاری را با برتای خود منفجر کنید. به محض خلاصی از تله های انفجاری دو نگهبان از در پایین پله ها داخل می شوند. با استفاده از نارنجک انداز ام ۷۹ آنها را از پای درمی آوریم. از دری که تبهکاران داخل شدند عبور کرده و به سمت

بالکن برای پیدا کردن گلوله های کلت کماندویی بروید . مطمئن شوید که نگهبان داخل بالکن را قبل از برداشتن گلوله ها از پای درآورده باشید.

داخل در بعدی سمت راست شوید و تمامی تبهکاران را از بین ببرید . شما میتوانید تبهکاران طبقه پایین را نیز از همین طبقه از پای درآورید و یا می توانید از پله ها پایین رفته و به طبقه پایین برسید و سپس تبهکاران را هدف بگیرید .

**نکته :** به طبقه همکف و به سمت چپ و به طرف میز کنترل بروید ، گلوله ها و شیشه های مسکن را بردارید ولی از دستگاه تشخیص فلزات رد نشوید (دستگاهی همانند آنچه در درب ورودی فرودگاهها نصب می شود ) چون در اینصورت دستگاه بوق می زند .

از در سمت چپ گذشته و به گفتگوی تبهکاران گوش دهید. با پرتاب نارنجک و یا شیرجه به سمت پایین پله ها آنها را هدف قرار دهید . مراقب تله های انفجاری باشید . نارنجک ها را از داخل جعبه ها بردارید از در گذشته و تبهکاران انتهای راهرو را هدف بگیرید . تله های انفجاری را با برتای خود منهدم کنید . به محل تقاطع و به سمت راست بروید و در آنجا با تله های انفجاری دیگر روبرو خواهید شد . آنها را نیز با برتای خود از بین ببرید از در سمت چپ عبور کرده و این مرحله بازی را نیز به پایان رسانید .

## بازی قدرت

پله ها را پایین آمده و به دو راهی برسید . به سمت راست ادامه مسیر داده و تبهکاران انتهای سالن را از پای درآورید . به سمت چپ برگشته و تبهکاران دیگری را که نزدیک می شوند ، از پای درآورید . تله انفجاری لیزری را منفجر کنید ، این کار باعث واژگون شده کمد ها می شود و برای عبور شما راهی درست می کند . پوشه روی میز را بررسی کنید ، از روی کمد های واژگون شده عبور کنید و از آنها مثل پله بالا روید و به بالکن برسید . تبهکاران آنجا را با کلت کماندویی از پای درآورده و از طرف بالکن به سمت دری که باز است بروید.

به سمت نردبان رفته و سپس برای صدمه ندیدن از نارنجک پرتاب شده به سمت عقب برگردید . تبهکاری را که نارنجک پرتاب کرد از پای در آورده و از نردبان بالا روید و در انتهای

سالن شیشه های مسکن نیرو را بردارید . از پله های بعدی بالا رفته از کنار دستگاه نوشابه فروشی گذشته و به سمت دری که قفل نیست وارد شوید ، آنجا اتاق آزمایشگاه است قبل از هر کاری نگهبان داخل اتاق را هدف قرار دهید.

پس از عبور از در متوجه خواهید شد که آزمایشگاه توسط تله های انفجاری بمب گذاری شده است . یکی از تله ها در پشت پله هایی است که به بالکن منتهی می شود اگر آن را منفجر کنید پله های کناری آن نیز خراب می شود و نمی توانید از آن بالا روید ولی نگران نباشید و تمامی تله ها را منفجر کنید . انفجار یکی از آنها باعث خواهد شد تا ستونی واژگون شود و یک مسیر برای شما ایجاد کند . از ستون واژگون شده بالا رفته و به بالکن طبقه بالا برسید به سمت چپ رفته و به دری که قفل نیست نزدیک شوید .

از در گذشته ومنتظر شنیدن صدای دگمه های یک صفحه کلید کامپیوتری که کسی از آن استفاده میکند باشید . در روبرویی سمت چپ شما باز می شود . با پرتاب یک نارنجک به آنطرف در ، دو تبهکار آنجا را از پای در آورید . از دری که روی آن کلمه **Press Room** نوشته شده است بگذرید .

تبهکارانی از طرف راست وارد می شوند آنها را از پای در آورده و اتاق را جستجو کنید و تفنگ دوربین دار و گلوله های آن را بردارید . از دری که باز است عبور کرده و به سمت چپ و به طرف درب خروج بروید . شما در بالکن مدوری هستید و تبهکاری روبروی شماست . با شیرجه همراه بولت تایم و با استفاده از کلت کماندویی و یا با تفنگ دوربین دار او را از بین ببرید . تبهکار دیگری با تفنگ دوربین دار در آنسوی بالکن ایستاده است . منتظر شوید تا نزدیک شود و سپس او را هدف قرار دهید . تبهکار سومی نیز در بالکن طبقه پایین ایستاده است . از فرصت استفاده کرده و او را نیز از پای در آورید . درب خروج طبقه ای را که در آن هستید ، پیدا کرده و از آن خارج شوید .

به سمت راست رفته و از پله ها پایین روید . دو تبهکار با تخریب سقف به داخل می پرند . آنها را از بین ببرید . از در انتهایی عبور کنید . درحالیکه در راهرو ادامه مسیر میدهید ، مراقب تبهکار سمت چپ که به سمت شما نارنجک پرتاب می کند، باشید. همانطور که به درب جلوی خود نزدیک می شوید، در صدایی کرده و باز می شود . منتظر شوید تا آن تبهکار بیرون



بیاید و سپس او را از پای درآورید . این راهرو دوباره به آزمایشگاه ختم می شود بنابراین به سمت چپ بروید و نزدیک دری که روی آن کلمه خروج نوشته شده است ، شوید . اکنون شما در بالکن مدور دیگری هستید . تبهکاری را که روبروی شما است با کشاندن به سمت در ، از پای در آورید . در طرف چپ تبهکار دیگری با تفنگ دوربین دار ایستاده است و تبهکار سومی در بالکن طبقه بالا ست و به سمت شما تیر اندازی می کند . هر سه را از پای درآورده، گلوله ها و جک هامر را از روی نیکمت انتهای بالکن بردارید و از درب خروج ، خارج شوید .

از پله ها پایین رفته به سمت چپ و به طرف اتاق کنفرانس بروید . به صحبت همراه با خوشحالی تبهکاران داخل اتاق گوش دهید با پرتاب یک ککتل مولوتف به داخل اتاق روز خوش آنها را خراب کنید داخل اتاق شده و گلوله ها را جمع کنید .

سالن انتظار پشت در خروجی است . این آخرین مبارزه شما در این مرحله خواهد بود . پس از تمام شدن داستان نمایش داده شده ، به سرعت به پشت یکی از ستونها پناه ببرید و به محض نزدیک شدن یکی از تبهکاران با جک هامر و شیرجه او را از پای درآورید . کلت خود را انتخاب کرده و تبهکاری را که در فاصله دور است هدف قرار دهید . دو تبهکار دیگر که سلاح های پیشرفته ای دارند از سمت چپ وارد می شوند . آنها را نیز با کلت کماندویی هدف گرفته و قبل از رفتن به سمت درب خروج آخرین تبهکار را نیز از پای درآورید . تمام گلوله های داخل اتاق را جمع کرده و میز پذیرش را برای یافتن شیشه مسکن نیروزاجستجو کنید و سپس از در خارج شوید .

## دیگر چیزی برای از دست دادن نیست

مکس از دست آدمکشهای “نیکل هورن” فرار کرده و حالا نوبت پیدا کردن خود او در مقر فرماندهی شرکت ایسر است .

## هدف : باید راهی برای رفتن به اتاق هورن پیدا کنید .

خود را به ککتل مولوتف مجهز کرده و از سمت چپی ترین دستگاه تشخیص فلزات، بگذرید . آژییری خاموش خواهد شد و تبهکاران از سمت راهروی طرف چپ وارد خواهند شد . به محض مشاهده آنها ، ککتل مولوتف هارا پرتاب کرده و با این کار یک یا دونفر آنها را از پای درآورید . پشت نزدیکترین ستون مخفی شده و جک هامر را انتخاب کنید و از فاصله نزدیک بقیه را هدف قرار دهید.

به سمت انتهای سالن در طرف چپ بروید (اگر چه در سمت راست خود راهرویی می بینید ولی بهتر است به سمت دیوار طرف چپ ادامه مسیر دهید) . با استفاده از تفنگ درو بین دار تبهکار طبقه بالا را که مجهز به نارنجک انداز است ، هدف قرار دهید . اگر سعی کنید که بدون کشتن او از آنجا بگذرید شانس ادامه بازی در مرحله های بعدی بسیار کم خواهد شد . به مجرد از بین بردن آنها در امتداد راهرو ادامه مسیر داده و و مراقب تبهکارانی که از سمت راست وارد می شوند ، باشید و آنها را نیز از پای درآورید و به درب واقع در گوشه سمت راست (که قفل نیست) نزدیک شوید .

از پله ها بالا بروید و تله انفجاری را با برتای خود منفجر کنید . همانطوری که از پله ها بالا می روید مراقب نگهبان نزدیک تر در طبقه بالا باشید . او را با کلت کماندویی هدف قرار دهید . تله انفجاری دیگری رادر پله های جلوی رویتان منفجر کنید . دو تله انفجاری قسمتی از راه پله را مسدود کرده اند . شما می توانید بدون آنکه به خود صدمه ای بزنید ، آنها را منهدم کنید . به جای انهدام آنها از روی نرده های کنار پله ها به طبقه بالا بپرید . نگهبان آن طبقه را به سمت پله ها کشیده و او را با جک هامر از پای درآورید .

**نکته :** تمام مسیر را به سمت چپ طی کنید . راهرو تاریکی را که به سمت راست امتداد دارد، پیدا کنید و شیشه های مسکن نیرو را در انتهای آن جستجو کنید . مراقب تبهکاری که به سمت شما می آید باشید . دری در سمت راست پله ها است که قفل نمی باشد . تبهکاری در آنسوی در منتظر شما است . وارد اتاق شده و او را از پای درآورید و نارنجک انداز نگهبانی را که قبلاً هدف قرار داده بودید ، بردارید .





به تله انفجاری که مسیر راه پله را مسدود کرده اند شلیک کنید .

همانطور که به بالا رفتن ادامه می دهید ، تله های انفجاری سر راهتان رانیز با برتای خود منهدم کنید . تبهکاری را که از راهرو سمت راست به طرف شما می آیند، هدف قرار دهید . درب سمت چپ ، به محل نارنجک انداز دیگری ختم خواهد شد پس از برداشتن نارنجک انداز برگشته و درب سمت راست را باز کنید . شما راهرویی پر از تله های انفجاری لیزری خواهید دید.

برای عبور از آنها کافی است از روی آنها پریده و یا از زیر آنها عبور کنید، در همین حال تبهکاری از انتهای راهرو به سمت شما می آید . سریعاً از راهرو گذشته و تبهکاری را که از سمت راست می آید از پای در آورید و سپس به سمت آسانسور رفته و کلید آنرا بزنید.

**نکته :** از راهرو به سمت راست رفته و راهروی تاریکی را که حاوی کمدی شامل چهار شیشه مسکن نیروزا است ، پیدا کنید به سمت تبهکارانی که از راهروی حاوی تله های انفجاری می آیند شلیک کنید .

پس از ورود به آسانسور بخش دیگری از داستان برایتان به نمایش در خواهد آمد . او “مونا” است که توسط تروریستها کشته می شود و مکس بایستی انتقام او را بگیرد . پس از اتمام داستان سریعاً تروریستها را کشته و با شیرجه همراه بولت تایم نگهبان هایی را که نزدیک می شوند ، از پای در آورید . سپس از کمد انتهای راهرو چند شیشه مسکن نیروزا را برداشته و به آسانسور برگردید و داخل آن شوید.

همانطور که بالا می روید متوجه بمبی در بالای آسانسور می شود . برتای خود را انتخاب کرده و به سمت آن شلیک کنید تا مسیر حرکت آسانسور پاکسازی شود . بهتر است برای نشانه گیری دقیق به گوشه آسانسور رفته و با شلیک مداوم آن را نابود کنید .

وقتی به طبقات بالا رسیدید به مکالمه تبهکاران در سمت چپ گوش دهید . نارنجک انداز ام ۷۹ خود را انتخاب کرده و هر دو را به سادگی از بین ببرید . دو تبهکار دیگر در بالکن بالایی هستند. آنها را با شیرجه و استفاده از شاهین صحرا هدف قرار دهید . از در سمت راست که قفل نیست گذشته و شیشه های مسکن نیروزا را از داخل کمد ها بردارید . از دستگاه سمت راست اتاق استفاده کرده و درب آسانسور داخل راهرو را باز کنید .

وقتی نزدیک درب خروج می شوید ، نگهبانان بیشتری به سراغتان می آیند. با استفاده از بولت تایم و کلت کماندویی همه آنها را از پای در آورید . داخل آسانسور شده و کلید آن را بزنید همانطور که مکس با آسانسور پایین می رود ، هلیوپتری به سمت آسانسور شلیک می کند و آسانسور متوقف می شود . منتظر شوید تا هلیکوپتر محل را ترک کند و سپس به داخل آسانسور سمت چپ مکس ، پپرید ( اگر رویتان به سمت خارج ساختمان است ) دکمه آسانسور را زده تا به طبقه بعدی بروید .

درب آسانسور باز شده و صدای مکالمه ای را در گوشه ای می شنوید . نارنجک و کتل مولوتف را از انتخاب کرده و به سمت آنها پرتاب کنید . تبهکار دیگری را که از سمت راست نزدیک می شود ، با جک هامر هدف قرار دهید . به سمت راست رفته اتاق محل کامپیوتر را

پیدا کنید. تبهکاری در آنسوی اتاق و در پشت کامپیوترها مخفی شده است و دو تبهکار دیگر بر روی پله هایی هستند که به سمت بالکن می رود. از کامپیوترهای وسط اتاق به عنوان سنگر استفاده کرده و آنها را از بین ببرید . سپس از محلی امن، ( مثلاً از بالکن بالایی ) کلیه کامپیوترهای روشن را منفجر کنید( هر چهار کامپیوتر). پس از منهدم کردن کامپیوترها ، مکس متوجه نتیجه این کار ( باز شدن در آسانسور ) می شود . تبهکاری را که از داخل آسانسور بیرون می آید از بین برده و داخل آن شده و کلید آن را بزنید .



همانطوری که در تابلو مشاهده می کنید ، شما اکنون در طبقه ای هستید که دفتر کار نیکل هورن در آن قرار دارد.

زمانی که به طبقه بالا رسیدید ، متوجه پله ای در آنسوی شیشه های دودی می شوید . از طریق راهروی سمت راست به پله ها نزدیک شوید (اما به سرعت برگردید چون تعدادی از تبهکاران به سمت شما می آیند ) از گوشه راهرو به عنوان پوشش استفاده کرده و همانطور که تبهکاران نزدیک می شوند ، آنها را هدف قرار دهید (استفاده از اینگرم دو بل و یا کلت کماندویی بسیار مناسب تر است . در صورتی که کار مشکل تر شد از نارنجک اندز ام ۷۹ استفاده کنید ).

از پله ها بالا رفته و به سمت راست بروید و تبهکاران نزدیکتر را هدف قرار دهید. از کنار دیوار به طرف دیگر اتاق بروید تا از دست تبهکارانی که در تعقیب شما هستند فرار کنید . در گوشه های اتاق با استفاده از شیرجه ، تبهکاران را از پای در آورید . به میز نزدیک شده و کامپیوتر شخصی هورن را بررسی کنید . به سمت آسانسور سمت چپ میز بروید . کلید آسانسور را بزنید تا این مرحله نیز به پایان برسد .

## درد و رنج

مکس به اتاق کار نیکل هورن می رسد و با خود آن زن عفریته روبرو می شود ولی قبل از آنکه بتواند جلوی فرار او را بگیرد . نیکل تعدادی از آدمکش های جان سخت خود را به طرف او روانه می کند .

**هدف : باید نیکل هورن را از بین ببرید و به این داستان خاتمه دهید.**

برای مبارزه ای سخت آماده شوید . با سرعت به جلو دویده و به گوشه چپ برای فرار از نارنجک پرتاب شده بروید . کلت کماندویی خود را انتخاب کرده و هنگامی که تبهکاران از گوشه ها وارد می شوند با شیرجه همراه بولت تایم به سمت راست پریده و اولین تبهکار را از پای در آورید . سپس به سمت چپ اتاق برگشته و منتظر دو تبهکار دیگری که به سمت شما می آیند باشید . آنها را با شیرجه و سنگر گرفتن در پشت مجسمه ، از بین ببرید . نیکل حقه مهلک تری در آستین دارد . هلیکوپتر دوباره باز می گردد . برای فرار از حمله هلیکوپتر به پشت مجسمه پناه ببرید . با استفاده از نارنجک اندز ام ۷۹ به سمت هلیکوپتر



شلیک کنید . حفاظی پایین می آید تا جلوی شیشه آن را بگیرد . هنوز کار نیکل تمام نشده است. آسانسور داخل اتاق بالا می آید و دو تبهکار وارد می شوند . در گوشه سمت چپ ایستاده و با شیرجه به سمت آنها ، هنگام خروج از در آسانسور هر دو را هدف قرار دهید . مجدداً از مجسمه به عنوان سنگر استفاده کنید.

از دری که تبهکاران خارج شدند عبور کرده و در امتداد راهرو و به سمت چپ بروید . درب آسانسور سمت چپ قفل و سمت راست باز است . داخل آسانسور نشوید و منتظر شوید تا آسانسور به این طبقه برسد بعد از رسیدن آسانسور تبهکاری از آن خارج خواهد شد او و دیگر تبهکاران را از پای درآورده و به سمت راست ادامه مسیر دهید .

از آزمایشگاه گذشته و به سمت درب خروج بروید . به روی لبه دیوار سمت چپ بپرید و از روی آن عبور کنید ( مراقب هلیکوپتر باشید ) و سپس بر روی بالکن به سمت چپ بپرید . از در عبور کرده و از پله های سمت راست بالا بروید . به آسانسوری که بالا می آید توجه نکنید و به جای آن تبهکارانی را که از بالای پله ها می آیند ، هدف قرار دهید . از پله ها بالا رفته و نارنجک را انتخاب کنید و آن را به سمت بالای پله ها و به طرف تبهکارانی که در حال پنهان شدن هستند ، پرتاب کنید.

تمام مسیر رابه طرف بالای پله ها ادامه دهید و با شیرجه همراه بولت تایم دو تبهکاری را که از آسانسور انتهای راهرو به سمتتان می آیند هدف بگیرید. دری در سمت راست باز می شود . با شیرجه همراه بولت تایم ، تبهکارانی را که از اتاق خارج می شوند هدف قرار داده و در را باز کنید . در آنجا متوجه دو تبهکاری که پشت آوار پناه گرفته اند خواهید شد. با پرتاب نارنجک و یا استفاده از ام ۷۹ آنها را از پای درآورید و تبهکارانی را که از سمت راست نزدیک می شوند ، هدف قرار دهید . سپس کلیه گلوله ها را جمع کنید .

درب سمت چپ را باز کرده و تبهکارپشت آوار سمت چپ را هدف بگیرید. به سمت راست رفته و به در نزدیک شوید. نیکل در حال فراخواندن سربازان خود در داخل ساختمان است در همین حین تبهکار دیگری از درب سمت راست وارد می شود . به سمت پله های روبرو رفته و با شیرجه و کلت کماندویی تبهکاری را که از اتاقک سمت راست پدیدار می شود ، هدف قرار دهید .





چند تبهکار دیگر در بالای پله ها هستند ، آنها را به سمت خود کشیده و با استفاده از شیرجه به گوشه دیوار جهت پناه گرفتن بروید . از راهروی طولانی عبور کرده و به سمت دستگاه کنترل بروید . کلید قرمز سمت چپ دستگاه را پیدا کنید (در سمت عقب دستگاه ) این دکمه باعث باز شدن درب سمت چپ مکس می شود. از در گذشته و از پله ها بالا بروید .

نیکل از بالا به سمت شما شلیک میکند . به سمت او شلیک کرده و از پله ها تا رسیدن به بام ساختمان بالا بروید . پس از دیدن قسمت دیگری از داستان ، تفنگ دوربین دار خود را انتخاب کرده و محل اتصال کابلها و بام را هدف قرار دهید ام ۷۹ خود را انتخاب کرده و به گوشه ای بروید و به تبهکارانی که نزدیک میشوند شلیک کنید . یکی از گلوله های ام ۷۹ را نگهدارید و بقیه را برای از پای در آوردن تبهکاران استفاده کنید . خلبان هلیکوپتر شروع به شمارش معکوس میکند.

تفنگ دوربین دار خود را انتخاب کرده و بر روی نرده های سمت راست پیرید. محل اتصال بام و کابلها را هدف قرار دهید . حالا برج روی ساختمان تکیه گاهی ندارد اما باد با اندازه کافی قوی نیست تا آن را واژگون کند . برای واژگون کردن آن نیاز به یک تکان محرک قوی دارید. با ام ۷۹ خود به سمت برج شلیک کنید تا برج بر روی هلیکوپتری که قصد فرار دارد ، واژگون شود . مکس در مأموریت خود موفق می شود ولی توسط پلیس دستگیر می گردد . به شما تبریک می گوئیم ، شما توانستید بازی را به پایان برسانید .

## کدهای تقلب

اگر چه بهترین راه برای تمام کردن بازی استفاده نکردن از کدهای تقلب است، اما در مواقعی بودن آنها لذت بخش است. شاید شما نیاز به کمک بیشتری برای عبور از مراحل سخت را داشته باشید. اگر واقعا به آنها نیاز پیدا کردید از آنها استفاده کرده و مکس را برای رسیدن به هدفش یاری کنید.

در نظر داشته باشید، در صورت استفاده از این کدها، بازی کاملا "تغییر کرده و فوق العاده آسان میشود، مخصوصاً در صورت فعال کردن کد نسوز بازی.

برای فعال کردن کدهای تقلب بایستی بازی مکس پین را در حالت **Developer** قرار دهید. برای این کار در هنگام اجرای بازی دستور **Developer** - را پس از نام فایل اجرایی بازی قرار دهید. (بدون جای خالی بین خط تیره و بقیه کلمه) راه آسانتر آن است که آیکون بازی را ویرایش کرده و دستور بالا را به آن اضافه کنید. برای این کار بروی آیکون بازی کلیک سمت راست ماوس را زده و گزینه **Property** را انتخاب کنید و سپس در جلوی مسیر فایل اجرایی بازی کلمه **Developer** - را تایپ کنید و کلید **Apply** را بزنید.

پس از آنکه توسط این روش وارد بازی شدید، کلید **F12** را جهت دسترسی به امکانات تقلب در بازی بزنید. کلماتی به روی صفحه حک خواهد شد و محلی برای وارد کردن کد در اختیارتان قرار خواهد گرفت. با وارد کردن هر کدام از کدهای زیر امکانات ستون سمت راست در اختیارتان قرار می گیرد.

|                 |   |
|-----------------|---|
| God             | نسوز کردن بازی                            |
| Mortal          | غیر فعال کردن مورد بالا                   |
| GetAllWeapons   | به دست آوردن تمام اسلح ها                 |
| GetInfiniteAmmo | تمام نشدن گلوله های اسلحه های انتخابی     |
| NoClip          | رد شدن مکس از تمامی دیوارها               |
| NoClip_Off      | غیر فعال کردن مورد بالا                   |
| GetBulletTime   | پر کردن حجم بولت تایم های از دست رفته     |
| ShowFPS         | نمایش سرعت نمایش بازی برحسب فریم در ثانیه |
| GetPainKillers  | دریافت هشت شیشه مسکن نیرو را برای مکس     |
| C_AddHealth 100 | اضافه کردن ۱۰۰ واحد به سلامت به مکس       |
| GetBaseballBat  | بدست آوردن چوب بیسبال                     |
| GetBeretta      | بدست آوردن اسلحه برتا                     |
| GetBerettaDual  | بدست آوردن اسلحه برتای دابل               |
| GetDesertEagle  | بدست آوردن اسلحه شاهین صحرا               |
| GetSawedShotgun | بدست آوردن تفنگ ساچمه ای دو تکه           |
| GetPumpShotgn   | بدست آوردن تفنگ ساچمه ای تلمبه ای         |
| GetJackHamer    | بدست آوردن اسلحه جک هامر                  |
| GetIngram       | بدست آوردن اسلحه اینگرام                  |
| GetIngramDual   | بدست آوردن اسلحه اینگرام دابل             |
| GetColtCommando | بدست آوردن کلت کماندویی                   |
| GetMolotov      | بدست آوردن ککتل مولوتوف                   |
| GetGrenade      | بدست آوردن نارنجک                         |
| GetSniper       | بدست آوردن تفنگ دوربین دار                |
| GetM79          | بدست آوردن نارنجک انداز - ام ۷۹           |
| GetHealth       | برگرداندن مقداری از سلامت از دست رفته مکس |